

## Тема: Приятелски функции и оператори

1. Към класа CAddress от упражнение 3 да се добави глобална приятелска функция (оператор) за извеждане на данните за адреса по указан като параметър изходен поток, например:  
`friend ostream& operator<<(ostream& toStream, const CAddress& addr)`
2. Към класа CPerson от упражнение 3 да се добави частна функция за получаване на година, месец и ден от подадения като параметър единен граждански номер, например:  
`void getYMD(const string& strEGN, int &iYear, int &iMonth, int &iDay) const;`
3. Към класа CPerson от упражнение 3 да се добави глобална приятелска функция (оператор) за извеждане на данните за личността по указан като параметър изходен поток, например:  
`friend ostream& operator<<(ostream& toStream, const CPerson& pers)`
4. Към класа CStudent от упражнение 3 да се добави глобална приятелска функция за конзолен вход към единен граждански номер на подадения като параметър обект от класа CStudent, например:  
`friend void ConsoleInputEGN(CStudent& stud)`
5. Към класа CStudent от упражнение 3 да се добави глобална приятелска функция (оператор) за извеждане на данните за студента по указан като параметър изходен поток, например:  
`friend ostream& operator<<(ostream& toStream, const CStudent& stud)`
6. Към класа CStudent от упражнение 3 да се добавят следните глобални приятелски функции (оператори) за сравнение на двама студента (параметри):
  - За равенство по възраст ==;
  - За неравенство по възраст !=;
  - За по-малко по възраст <;
  - За по-голямо или равно по възраст >=;
7. Да се състави подходяща главна функция за проверка на създадените функции и оператори.
8. В главната функция да се добави извеждане на данните за студентите във файлов изходен поток, например:  
`fstream oFile("Tema04.txt", ios_base::out);`