

Код: 2-7. „ОБЕКТНО ОРИЕНТИРАНО ПРОГРАМИРАНЕ”

ECTS кредити: 7

Форма за оценяване: Изпит

Седмичен хорариум: 2+0+2+к.р.

Форма на контрол:

Изпит - тест

Водещо звено:

Катедра: *КОМПЮТЪРНИ НАУКИ И ТЕХНОЛОГИИ*

*ФАКУЛТЕТ ПО ИЗЧИСЛИТЕЛНА ТЕХНИКА И АВТОМАТИЗАЦИЯ*

Лектор: доц.д-р Милена Карова

Катедра: *КОМПЮТЪРНИ НАУКИ И ТЕХНОЛОГИИ*

тел. 052 383 409

e-mail: mkarova@tu-varna.bg

Анотация:

Дисциплината “Обектно ориентирано програмиране” запознава студентите с принципите на обектно-ориентираното програмиране и със съвременните технологии за разработка на приложения на езика C++. Усвояват се библиотечни функции за работа с данни. Разработват се приложения с използване на стандартна C++ библиотека, включваща работа с контейнери, итератори и готови алгоритми.

Основни раздели на съдържанието:

- Обекти и класове.
- Производност и наследяване.
- Полиморфизъм.
- Средства за организация на програмите.
- Библиотека STL.
- Лънейни контейнери
- Асоциативни контейнери.
- Адаптери за контейнери.
- Общи алгоритми и работа с итератори.

Форма на изнасяне на учебното съдържание:

Учебното съдържание се изнася на лекции и упражнения. Разясняват се основните принципи на обектно ориентираното програмиране. Използва се мултимедийна техника. Лекционният материал съдържа много примери. Лабораторните упражнения се провеждат в учебни зали с компютри. Инсталирани са различни работни среди за работа с езика C++. В края на семестъра се проверяват и оценяват разработените курсови работи. На изпита знанията се проверяват чрез тест и устно дискутиране.