

Код: 2-д. „Софтуерни шаблони за проектиране”

ECTS кредити: 8/7/5

Форма за оценяване: Изпит/Изпит/Текуща оценка

Седмичен хорариум: 2+0+2

Форма на контрол: Изпит-писмен със
събеседване/Текуща оценка –
контролни работи

Водещо звено:

Катедра: *СОФТУЕРНИ И ИНТЕРНЕТ ТЕХНОЛОГИИ*

ФАКУЛТЕТ ПО ИЗЧИСЛИТЕЛНА ТЕХНИКА И АВТОМАТИЗАЦИЯ

Лектор: доц.д-р Виолета Божикова

Катедра: *СОФТУЕРНИ И ИНТЕРНЕТ ТЕХНОЛОГИИ*

тел. 052 383 616

e-mail: vbojikova2000@yahoo.com

Анотация:

Дисциплината има за цел да подпомогне студентите-магистри в тяхната бъдеща работа като дизайнери и разработчици на софтуер. На базата на примери, имплементирани на C# тя разглежда един набор от доказани и нови обектно-ориентирани шаблони за дизайн на софтуер, които всеки практикуващ разработчик ще има възможност да приложи при разработката на своите специфични приложения.

Основни раздели на съдържанието:

- Изучаваният материал дава на студентите принципни познания в прилагането на шаблоните при разработка на софтуер.
- Разглеждат се и се анализират следните утвърдени класове обектно-ориентирани шаблони за дизайн на софтуер, а именно: създаващи шаблони, структурни шаблони и поведенчески шаблони.
- Студентите се запознават с шаблон „Модел, Представяне, Изглед” (Model View Presenter - MVP pattern), с особеностите на проектирането на отделните му компоненти и с различните стилове на неговата имплементация.
-

Форма на изнасяне на учебното съдържание:

Учебното съдържание се изнася на лекции и упражнения. Основната цел на курса е да покаже ролята, която шаблоните могат да играят в архитектурата на сложни програмни системи, както и начина за тяхното използване, на базата на примери с нарастваща сложност, имплементирани на C#.