

Код: 2-3 „Мобилни софтуерни технологии”

ECTS кредити: 8/7/5	Седмичен хорариум: 2+0+2
Форма за оценяване: изпит/текуща оценка	Форма на контрол: Изпит – тест/текуща оценка - тестове
Водещо звено: Катедра: <i>КОМПЮТЪРНИ НАУКИ И ТЕХНОЛОГИИ</i> <i>ФАКУЛТЕТ ПО ИЗЧИСЛИТЕЛНА ТЕХНИКА И АВТОМАТИЗАЦИЯ</i>	

Лектори: доц. д-р инж. Г. Кунев /доц. д-р инж. М Митев

Катедра: *СОФТУЕРНИ И ИНТЕРНЕТ ТЕХНОЛОГИИ*

тел. **052 383604**

e-mail: mitevmm@abv.bg

Анотация: Дисциплината "Мобилни софтуерни технологии" има за цел да запознае студентите с основните концепции и технологии за проектиране и разработка на мобилни приложения. В лекционното съдържание на дисциплината последователно са разгледани функционалните възможности на мобилните устройства и тяхното приложение, основните видове операционни системи, като платформи за разработка на мобилни приложения, предоставените инструментални средства, технологията за проектиране на потребителски контроли и бази от данни. Специално внимание е отделено на методиката и средствата за тестване на разработените програми. С придобитите теоретични знания и практически опит дисциплината осигурява база за разработване на дипломни проекти.

Основни раздели на съдържанието:

- Функционални и приложни аспекти на мобилните приложения;
- Операционни системи за мобилни приложения.;
- Cross – платформи
- Платформи за компютърни игри..
- Компютърна графика и анимация.
- Инструментални средства за проектиране и разработка на мобилни приложения.
- Потребителски контроли.
- Бази от данни за мобилни приложения.

Форма на изнасяне на учебното съдържание:

Учебното съдържание се представя чрез лекции и лабораторни упражнения. Лекциите се четат с използване мултимедийна техника. Лекционният материал допълнително се предоставя на студентите в електронен вид. Поднасяните теоретични знания по време на лекции са придружени с практически примери, а в лабораторните упражнения се реализират конкретни задачи. Знанията се проверяват с помощта на тестове, включващи въпроси, проверяващи както теоретичните познания по дисциплината, така и практически умения за проектиране, реализация и администриране на мобилни системи.