

Код: 2-к „Виртуални среди и устройства за 3D моделиране”

ECTS кредити: 8/7/5

Форма за оценяване: Изпит/ Изпит/Текуща оценка

Седмичен хорариум: 2+0+2+КР

Форма на контрол:

Изпит - тест / Изпит - тест / Текуща оценка - тестове

Водещо звено:

Катедра: *СОФТУЕРНИ И ИНТЕРНЕТ ТЕХНОЛОГИИ*

*ФАКУЛТЕТ ПО ИЗЧИСЛИТЕЛНА ТЕХНИКА И АВТОМАТИЗАЦИЯ*

Лектор: доц.д-р Христо Ненов

Катедра: *СОФТУЕРНИ И ИНТЕРНЕТ ТЕХНОЛОГИИ*

тел. 052 383 604

e-mail: h.nenov@tu-varna.bg

Анотация:

Дисциплината “Виртуални среди и устройства за 3D моделиране” има за цел да запознае студентите с теорията и практиката на процесите по създаването на реалистични 3D виртуални пространства. В теоретичния курс на дисциплината се разглеждат проблеми като принципи на изграждане на виртуални пространства; Изграждане на физика във виртуалните пространства; Интегриране на обекти във виртуални пространства; Създаване на виртуални герои и др. Студентите се запознават и с различни техники и технологии за създаване на компютърна анимация и специални ефекти. Практическата част се предоставя под формата на лабораторни упражнения в които се следват определени стъпки:

- Моделиране на обекти;
- Създаване на виртуални пространства;
- Оживяване на герои;
- Интегриране на герои във виртуална среда.

Дисциплината се базира на различни предхождащи я дисциплини, като „Компютърна графика“ , „Мултимедийни системи и технологии“ от учебния план ОКС бакалавър на специалности СИТ и КСТ, както и дисциплините „Симулация на физични явления в среда за 3D моделиране“ и “Компютърна анимация”от учебни я план на ОКС магистър специалност СИ.

Основни раздели на съдържанието:

- Моделиране на виртуални пространства;
- Поведение на герои;
- Интегриране на герои във виртуална среда;

Форма на изнасяне на учебното съдържание:

Учебното съдържание се изнася на лекции и упражнения. Различните по тип упражнения и самостоятелни задачи спомагат за усъвършенстването на уменията в областта на 3D виртуалните пространства.