

“МУЛТИМЕДИЙНИ СИСТЕМИ И ТЕХНОЛОГИИ”

Лектор: доц. д-р Христо Ненов

Катедра: *СОФТУЕРНИ И ИНТЕРНЕТ ТЕХНОЛОГИИ*

Анотация: Дисциплината Мултимедийни системи и технологии (ММСТ) има за цел да запознае студентите с теорията и практиката на една изключително интересна област от компютърните знания, която е предназначена да предостави свършено нови инструменти на специалистите от началото на 21 век. Обединявайки информационните масиви на класическата база от данни с тази на звуковата и картинна (телевизионна и др.) информации в едно единно цяло ММСТ дават възможности за изграждане на свършени компютърни технологии в областта на:

- Обучението и образованието;
- Индустриалното и управленско обучение;
- Настолните видеоиздателски системи;
- Информационни услуги ММ Информационни системи;
- Интерактивни каталози за стоки;
- Инженерни и архитектурни проекти;
- Географски информационни системи;
- Домашно обучение и др.

Дисциплината има за цел да предостави на студентите специализиращи знания в някои от тези области на ММ системи и изгражданите на тяхна основа на ММ технологии. Програмно-технологичните платформи могат да бъдат променяни текущо в зависимост от това с какви разполага Университета и катедрата. Това се отнася средствата и технологиите на Macromedia, Adobe, Microsoft и др. водещи компании в областта на тези относително скъпи апаратно програмни средства. Дисциплината се базира на всички предхождани я апаратно-програмни дисциплини от учебния план на специалност КСТ.

Основни теми:

- Работа с готови програмни продукти, предназначени за осигуряване на различни видове ММСТ дейност
- Мултимедийни индустриални стандарти (ММPEG-1, MPEG-2... MPEG-4 и др.)
- Автоматизиран синтез на документи
- Управление на офис-обекти: идеология ОВЕ (Office ProceduresByExample)
Обектно-ориентиран подход при изграждане на мултимедийни системи

Учебното съдържание се изнася на лекции и упражнения. По време на изучаването на дисциплината студентите се запознават със съвременни програмни продукти, предназначени за автоматизиране на различни видове мултимедийни системи и технологии. Лекциите предвиждат запознаване на студентите с основни подходи за създаване на ММСТ-приложения, включващи текст, графика, видео и звук. Лабораторните упражнения по дисциплината, освен вече изградените навици за работа в конкретна програмна среда, изискват от студентите да се запознават и със съответната специализирана литература, позволяваща да се реши конкретни задачи.

Изпитът се провежда на компютър, като студентът самостоятелно изпълнява определено задание, представляващо конкретно ММСТ приложение или решение на инженерна задача с помощта на средства, предлагани от съществуващите програмни ММ системи.