

Лабораторно упражнение № 6

Работа с файлове

1. Функции за операции с файлове.

PHP предоставя набор от функции за работа с файлове -

<http://php.saparev.com/ref.filesystem.html>.

1.1. `fopen()` - функция за отваряне на файл. Отваря файл или URL.

Синтаксис:

```
resource fopen (string $filename , string $mode [, bool
$use_include_path [, resource $context ]])
```

Функцията `fopen()` свързва именуван ресурс, определен чрез параметър `filename` с поток. При успех връща файлов манипулатор, при грешка **FALSE**.

Примери:

```
$handle = fopen("c:\\data\\info.txt", "r");
$handle = fopen("/home/rasmus/file.txt", "r");
$handle = fopen("/home/rasmus/file.gif", "wb");
$handle = fopen("http://www.example.com/", "r");
$handle =
fopen("ftp://user:password@example.com/somefile.txt",
"w");
```

Под Windows трябва да дублирате всички обратни наклонени, използвани в пътя до файла или трябва да използвате прави наклонени черти.

Параметърът **mode** определя типа на достъп, който искате за потока. Той може да бъде един от следните:

- `r` - само за четене. Установява указателя на файла в неговото начало.
- `r+` - за четене и запис. Установява указателя на файла в неговото начало.
- `w` - само за запис. Установява указателя на файла в неговото начало и нулира дължината на файла. Ако файлът не съществува се опитва да го създаде.
- `w+` - за четене и запис. Установява указателя на файла в неговото начало и нулира дължината на файла. Ако файлът не съществува се опитва да го създаде.
- `a` - само за запис. Установява указателя на файла в неговия край. Ако файлът не съществува се опитва да го създаде.
- `a+` - за четене и запис. Установява указателя на файла в неговия край. Ако файлът не съществува се опитва да го създаде.
- `x` - само за запис. Установява указателя на файла в неговото начало. Ако файлът съществува, `fopen()` ще върне **FALSE** и ще генерира грешка от тип **E_WARNING**. Ако файлът не съществува се опитва да го създаде.
- `x+` - за четене и запис. Установява указателя на файла в неговото начало. Ако файлът съществува, `fopen()` ще върне **FALSE** и ще генерира грешка от тип **E_WARNING**. Ако файлът не съществува се опитва да го създаде.

Забележка: Освен дадените по-горе символи, атрибутът `mode` може да съдържа и символа `'b'` – *binary*, при отварянето на файлове с `fopen()`. От съображение за съвместимост се препоръчва винаги да се използва `'b'` при отварянето на файлове.

```
$fp = fopen('data.txt', 'wb');
```

1.2. fgets() – функция за прочитане на ред от текстов файл. Функцията връща string, като чете до зададена дължина или чете до края на файл, ако не е открит символ за край на ред.

Синтаксис:

```
string fgets (resource $handle [, int $length ])
```

където

handle - Файлов указател, който трябва да бъде валиден и да сочи към файл, който е бил отворен успешно чрез функция fopen().

length - на дължина

1.3. feof() - Проверява дали указателят е в края на файла. Връща TRUE, когато файловият указател е в края на файла (EOF) или се е получила грешка (включително и изтичане на времето за изчакване (timeout)). В останалите случаи връща FALSE.

Синтаксис:

```
bool feof (resource $handle)
```

handle - файлов указател, който трябва да бъде валиден и да сочи към файл, който е бил отворен успешно чрез функция fopen(). Ако подадения файлов указател е невалиден може да се получи безкраен цикъл, защото feof() не може да върне TRUE.

Пример 1. Пример за прочитане на файл, ред по ред. Използват се функции fgets() - за прочитане на ред от файла и за край на файл - feof().

```
<pre>
```

```
<?php
```

```
$fp = @fopen("data.txt", "r");
if ($fp) {
    while (!feof($fp)) {
        //$buffer = fgets($fp, 4096);
        $buffer = fgets($fp);
        echo $buffer;
    }
    fclose($fp);
}
```

```
?>
```

```
</pre>
```

Или

```
<?php
```

```
echo "<pre>";
$fp = fopen("proba.txt", "r") or die("<br>can't open the
file for reading");
//$fp = fopen("proba.txt", "r") or exit("<br>can't open
the file for reading");
while (!feof($fp)) {
    //$buffer = fgets($fp, 4096);
    $buffer = fgets($fp);
    echo $buffer;
}
fclose($fp);
```

```
    echo "</pre>";
?>
```

В примера се прочита и извежда последователно по редове съдържанието на файла, който трябва да е в същата папка в която е php файла. Етикетът за преформатиране "<pre>" е необходим за да отработи символа за преминаване на нов ред при извеждане на текста във Web браузъра.

1.4. fgetc() - прочита един символ от текущата позиция на файловия указател.

Синтаксис:

```
string fgetc (resource $handle)
```

където

handle - Файлов указател, който трябва да бъде валиден и да сочи към файл, който е бил отворен успешно чрез функция fopen().

Тази функция може да върне булева стойност FALSE, но може също да върне небулева стойност, която се интерпретира като FALSE, като 0 или "". Използвайте оператора === или !== за проверка на връщаната стойност от тази функция.

Пример 2. Пример за прочитане на файл, символ по символ.

```
<?php
    echo "<pre>";
    $fp = fopen("data.txt", "r") or exit("<br>can't open the
    file for reading");
        while (!feof($fp)) {
            $buffer = fgetc($fp);
            echo $buffer;
        }
        fclose($fp);
    echo "</pre>";
?>
```

ИЛИ

```
<?php
    echo "<pre>";
    $fp = fopen("data.txt", "r") or die("<br>can't open the
    file for reading");
    $char = fgetc($fp);
    while (false !== $char)
        { echo "$char"; $char = fgetc($fp); }
    echo "</pre>";
?>
```

1.5. fread() – прочита указан брой символи, започвайки от файловия указател, указан чрез handle . Четенето спира при случването на едно от следните събития:

- когато са прочетени указания брой символи;
- когато се достигне до края на файла;
- когато пакет е станал наличен (за мрежови потоци);

- 8192 байта са били изчетени (след отваряне на потока);

Синтаксис:

```
string fread (resource $handle , int $length)
```

където

handle - Указателен файлов ресурс, който обикновено се създава посредством fopen().

length - Брой символи, които трябва да бъдат прочетени.

Пример 3. Прочитане на файл чрез използването на fread().

```
<?php
```

```
// изчита съдържанието на файл в низ
$filename = "data.txt";
$handle = fopen($filename, "r");
$contents = fread($handle, filesize($filename));
print_r($contents); //отпечатва прочетения низ в прозореца
на брауъра
fclose($handle);
```

```
?>
```

!!!При операционни системи, където има разлика между двоични и текстови файлове (примерно Windows), файлът трябва да бъде отворен с 'b' режим при извикването на fopen(). Ако е необходимо да извлечете съдържанието на файл в низ - използвайте функцията **file_get_contents()**, която има по-добра производителност спрямо горния код. Функцията връща резултата в низ, като започва четенето от отместване offset и изчитайки maxlen байта. При грешка file_get_contents() ще върне FALSE.

```
string file_get_contents (string $filename [, int $flags [, resource
$context [, int $offset [, int $maxlen ]]])
```

Забележка: Функцията fread() чете от текущата позиция на указателя за файла. Използвайте ftell(), за да разберете текущата позиция и rewind(), за да върнете указателя в началото на файла.

1.6. fwrite() - Функцията записва съдържанието на string във файловия поток сочен от указателя handle . Функцията връща броя на записаните байтове или FALSE при грешка.

Синтаксис:

```
int fwrite (resource $handle , string $string [, int $length ])
```

където

handle - Указателен файлов ресурс, който обикновено се създава посредством fopen().

string - Низът, който ще бъде записан.

length - Ако е подаден параметър length , записа ще спре след като length байта са записани или докато се достигне края на string , което от двете се случи първо.

Забележка: При операционни системи, които правят разлика между двоични и текстови файлове (като Windows), файлът трябва да е отворен с флаг "b" при извикването на fopen(). Ако запишете два пъти в указател към файл, вторите данни ще бъдат добавени към края на файла, т.е. следващия пример няма да работи както е очаквано.

Пример 4. Записване на данни във файл чрез използването на `fwrite()`.

```
<?php
    $fp = fopen('data.txt', 'w');
    fwrite($fp, '1');
    fwrite($fp, '23');
    fclose($fp);
    // Съдържанието на 'data.txt' сега е 123, а не 23!
?>
```

Пример 5. Записване на данни във файл чрез използването на `fwrite()` и `file_put_contents()`.

```
<html>
<body>
<?php
    $myFile = "data.txt";
    $fh = fopen($myFile, 'w') or die("can't open file");
    $stringData = "Иван Иванов\n";
    fwrite($fh, $stringData);
    $stringData = "Георги Тодоров\n";
    fwrite($fh, $stringData);
    $s="Здравейте!";
    file_put_contents($myFile,$s,FILE_APPEND); //запис във
    файла, FILE_APPEND
    fclose($fh);
    //Изтрива файла
    //unlink($myFile);?>
</body>
</html>
```

Резултат :

```
Иван Иванов
Георги Тодоров
Здравейте!
```

1.7. unlink () – Функцията изтрива файл.

`unlink($myFile)` - изтрива файла от Пример 5.

1.8. fputs() - Псевдоним на функцията `fwrite()`

1.9. file_put_contents() – Функцията записва низ във файл.

Синтаксис:

```
int file_put_contents (string $filename , mixed $data [, int $flags [,
resource $context ]])
```

където

`filename` - Път до файла, в който ще бъдат записвани данните.

`data` - Данните, които ще бъдат записани. Могат да са `string`, `array` или `stream`. Ако `data` е от тип `stream`, остатъкът в буфера на потока ще бъде записан в посочения файл. Това е подобно на използването на `stream_copy_to_stream()`.

Също така, може да използвате параметъра `data` като едномерен масив. Това е равнозначно на `file_put_contents($filename, implode(", $array))`.

`flags` - Стойността на `flags` може да бъде комбинация от следните:

FILE_USE_INCLUDE_PATH Търси файла *filename* и в пътищата за включване.

FILE_APPEND

Ако файлът *filename* съществува, данните ще бъдат добавени към него вместо да бъдат презаписани отгоре.

LOCK_EX

Придобива изключително заключване върху файла докато се записва в него.

FILE_TEXT

Данните от *data* се записват в текстов режим. Ако се използва unicode семантика, кодирането по подразбиране ще е UTF-8. Можете да използвате различно кодиране чрез създаването на context или чрез използването на **stream_default_encoding()**, за да промените подразбиращото се кодиране. Този флаг не може да бъде използван едновременно с **FILE_BINARY**. Този флаг е наличен от PHP6.

FILE_BINARY

Данните от *data* се записват в двоичен режим. Това е режимът използван по подразбиране. Не може да бъде използван едновременно с **FILE_TEXT**. Този флаг е наличен от PHP6.

Функцията извършва същото, както и последователността `fopen()`, `fwrite()` и `fclose()` (извикани успешно). Ако файлът *filename* не съществува ще бъде създаден. Ако съществува ще бъде презаписан, освен ако не е подаден флаг `FILE_APPEND`.

Добавете към Пример 5. и тествайте:

```
...
$s="Лабораторно упражнение по Web приложения!";
file_put_contents('data.txt',$s);//запис във файла
```

1.10. file_exists() – Функцията проверява дали даден файл съществува. Функцията връща като резултат TRUE ако файлът или директорията подадени с параметър *filename* съществуват, ако не - връща FALSE

Синтаксис:

```
bool file_exists (string $filename)
```

където

filename - Път до файла или директорията.

Пример 6. Използване на функцията `file_exists()`.

```
<?php
$filename = '/path/to/foo.txt';
if (file_exists($filename))
    echo "Файлът $filename съществува.";
else
    echo "Файлът $filename не съществува.";
?>
```

Резултат :

Файлът `/path/to/foo.txt` не съществува.

1.11. filesize() - Функция за проверка на размера на файл. Връща като резултат размера на файл в байтове или FALSE при грешка.

Синтаксис:

```
int filesize (string $filename)
```

където

filename - Името на файла.

Пример 7. Използване на функции `filesize()` и `file_put_contents()`.

```
<?php
```

```

$fp = fopen('data.txt', 'wb');
$s="Здравейте!";
file_put_contents('data.txt',$s);
fclose($fp);
$filename = 'data.txt';
echo $filename . ': ' . filesize($filename) . ' bytes';
//data.txt: 19 bytes

```

?>

1.12. is_readable() – Функция, която проверява дали даден файл е разрешен за четене. Връща TRUE ако файлът или директорията определена от filename съществува и може да се чете. В противен случай връща FALSE.

Синтаксис:

```
bool is_readable(string $filename)
```

където

filename - Името на файла, който ще бъде проверен.

1.13. is_writable() – Функция, която проверява дали файла е разрешен за запис. Връща TRUE ако filename съществува и може да се записва в него. Параметърът filename може да бъде и директория, като по този начин се проверява дали може да се записва в директорията.

Синтаксис:

```
bool is_writable(string $filename)
```

където

filename - Името на файла, който ще бъде проверен.

1.14. is_executable() - Функция, която проверява дали файла е изпълним. Връща TRUE ако файла filename е изпълним или FALSE ако не е.

Синтаксис:

```
bool is_executable(string $filename)
```

където

filename - Името на файла, който ще бъде проверен.

Връща TRUE ако файла filename е изпълним или FALSE ако не е.

Пример 8. Използване на функции is_readable(), is_writable() и is_executable().

```

<?php
$filename = 'data.txt';
if (is_readable($filename)) {
    echo 'Файлът може да се чете.';
} else {
    echo 'Файлът НЕ може да се чете.';
}
echo "<br>";
if (is_writable($filename))
    echo 'Във файла може да се записва.';
else
    echo 'Във файла НЕ може да се записва.';
echo "<br>";
if (is_executable($filename))
    echo $filename.' е изпълним.';
else
    echo $filename.' не е изпълним.';

```

?>

Резултат:

Файлът може да се чете.

Във файла може да се записва.

data.txt не е изпълним.

1.15. rmdir() - Функция за премахване на директория. Опитва се да изтрие директория с посоченото име. Директорията трябва да е празна и да имате необходимите права за изтриване. Функцията Връща TRUE при успех или FALSE при неуспех.

Синтаксис:

```
bool rmdir(string $dirname [, resource $context ])
```

1.16. mkdir() - Функция за създаване на директория. Опитва да създаде директория с име зададено чрез pathname .

Синтаксис:

```
bool mkdir (string $pathname [, int $mode [, bool $recursive [, resource $context ]]]) )
```

където

pathname – Път до директория

mode - Режимът по подразбиране е 0777, което е равносилно на възможно най-неограничения достъп. Когато искате да подадете и параметър за режим (mode) трябва да го зададете в осмичен формат, т.е. с водеща нула отпред.

recursive - Стойността му по подразбиране е FALSE.

context - Контекстната поддръжка е добавена от PHP 5.0.0.

Пример 9.

```
<?php
mkdir("dir", 0700);
mkdir("folders");
mkdir("folder");
rmdir("folder");
?>
```