

Код: 04, Блок В; дисц. **”МУЛТИМЕДИЙНИ СИСТЕМИ И ТЕХНОЛОГИИ”**

Кредити: 20

Седмичен хорариум 2+0

Форма на контрол: изпит.

Форма за оценяване: писмен със събеседване

Водещо звено:

Катедра: „СИТ”

Факултет:ФИТА

Лектор: доц.д-р инж.Христо Ненов

катедра „СИТ”; тел. 052 - 383 - 604

Анотация:

Дисциплината „Мултимедийни системи и технологии” (ММСТ) има за цел да запознае докторантите с теорията и практиката на процесите по създаването и използването на различни медийни елементи – звук, видео, анимация и др. В теоретичния курс на дисциплината се разглеждат проблеми като представяне на звук и видео в компютърните и индустриални системи, както и запознаване с различните мултимедийни стандарти – MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 и др. В курса се разглеждат също принципи и понятия свързани със съвремената компютърна анимация и 3D-моделиране. Докторантите се запознават и с различни техники и технологии за създаване на компютърна анимация и специални ефекти. Засегнати са и теми за съвременните технологични средства за създаване и работа с анимация – OpenGL и DirectX. Разглежда се и ролята на различните платформи за създаване на компютърни игри (Game Engines). Мултимедийните системи са една изключително интересна област от компютърните знания, която е предназначена да предостави съвършено нови инструменти на специалистите от началото на 21 век.

ММСТ дават възможности за изграждане на модерни компютърни технологии в областта на:

- Компютърна анимация и специални ефекти;
- Индустриално и управленско обучение;
- Обучение и образование;
- Настолни видео-издателски системи;
- Информационни услуги и системи;
- Интерактивни каталози за стоки;
- Инженерни и архитектурни проекти;
- Географски информационни системи;
- Домашно обучение; и др.

Форма на изнасяне на учебното съдържание:

Учебното съдържание се изнася под формата на лекции или под формата на консултации с докторанта, илюстрирани с примери, заедно с поставяне на задачи за самостоятелно изпълнение от страна на докторанта.