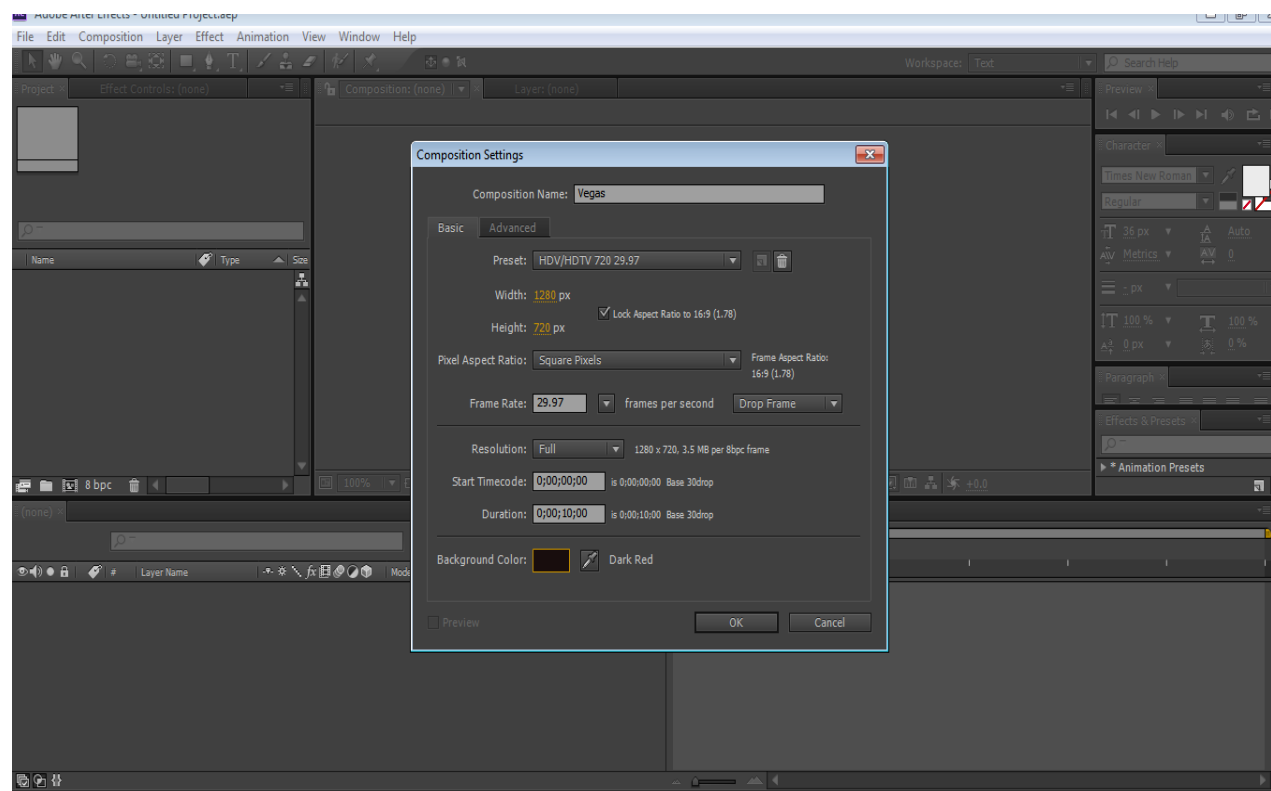


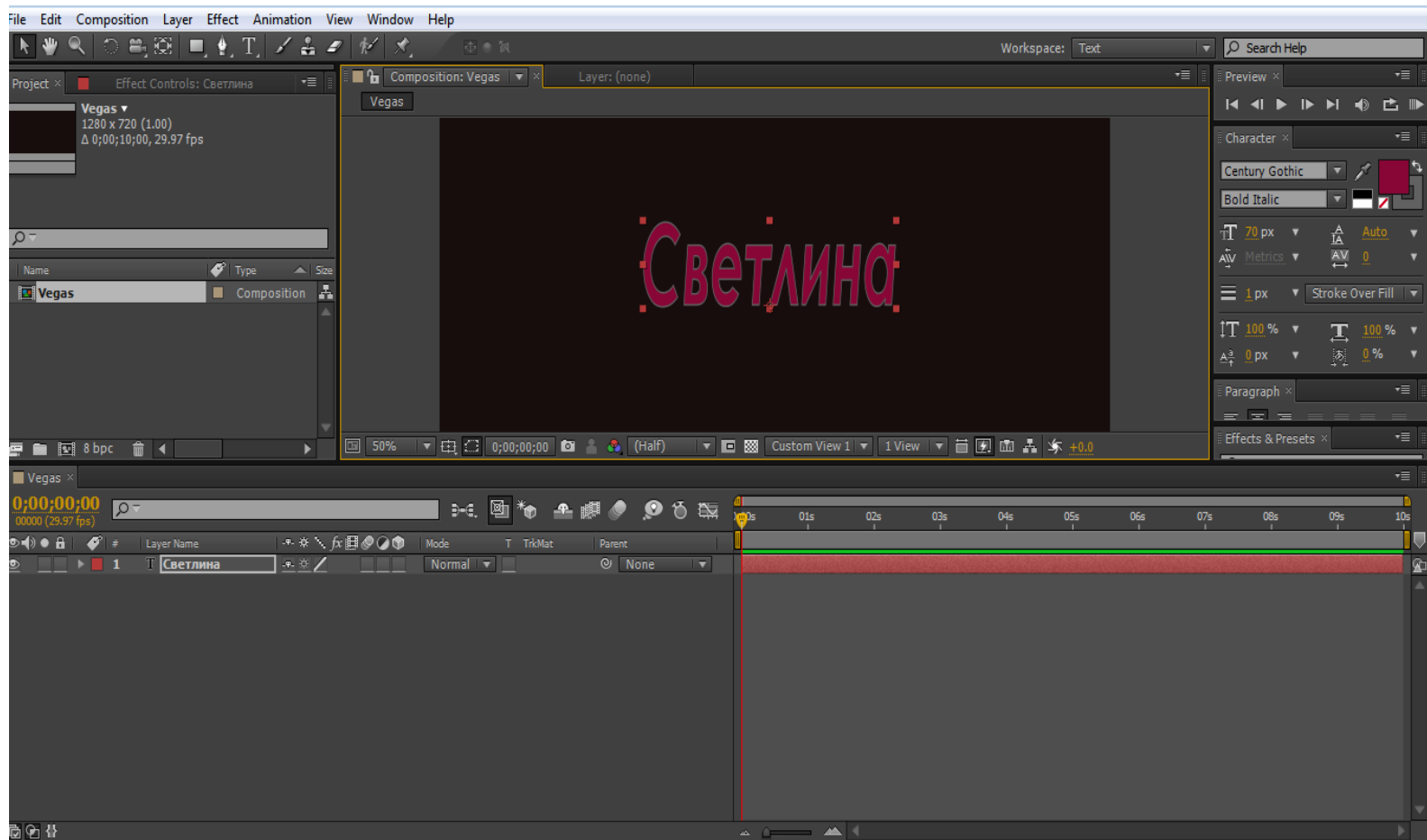
ADOBE AFTER EFFECTS

1. Създайте нова композиция Vegas с продължителност 10 секунди с черен фон.



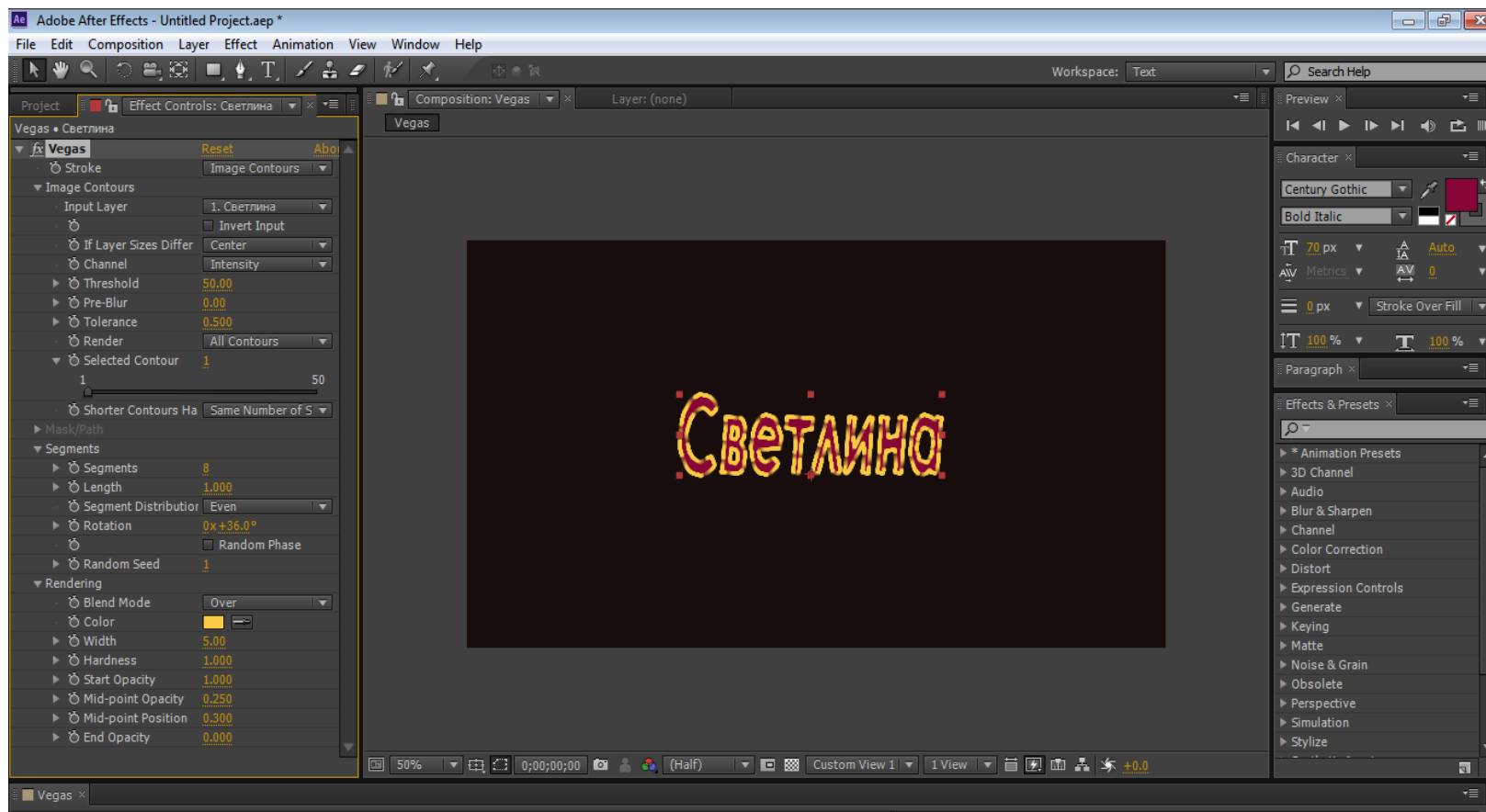
Фигура 1

2. Въведете текст "Светлина" (Цветът, може да е и по ваш избор) и позиционирайте текста в средата на прозореца на композицията.



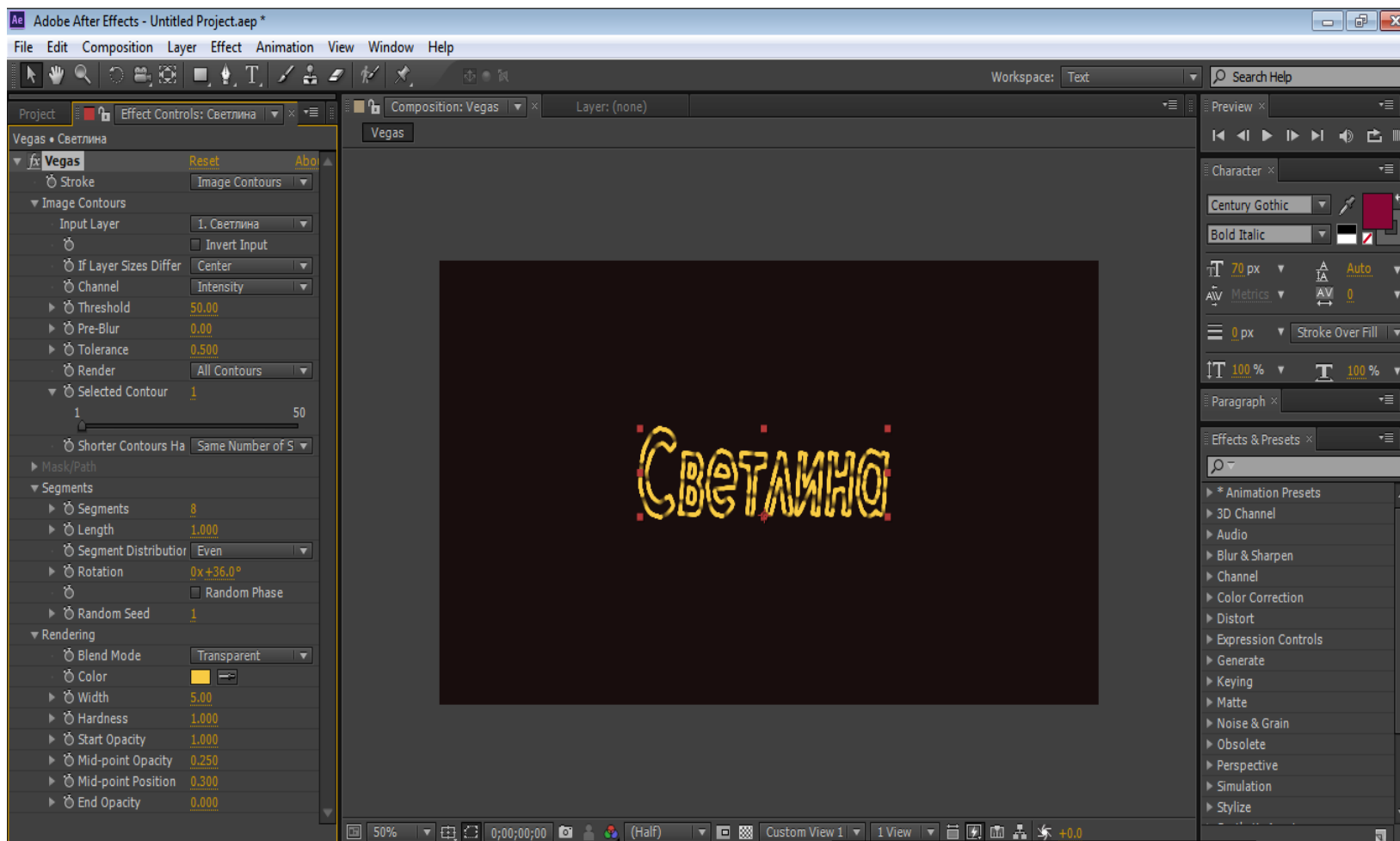
Фигура 2

3. Добавете, ефект Generate→Vegas. За този ефект е характерно: *Vegas генерира светлини, анимацията е импулсно базирана за даден обект. Можете да очертаете текст, със светлини или импулси, и след това да се симулира. Създава се впечатление, че светлините се гонят около обекта.*



Фигура 3

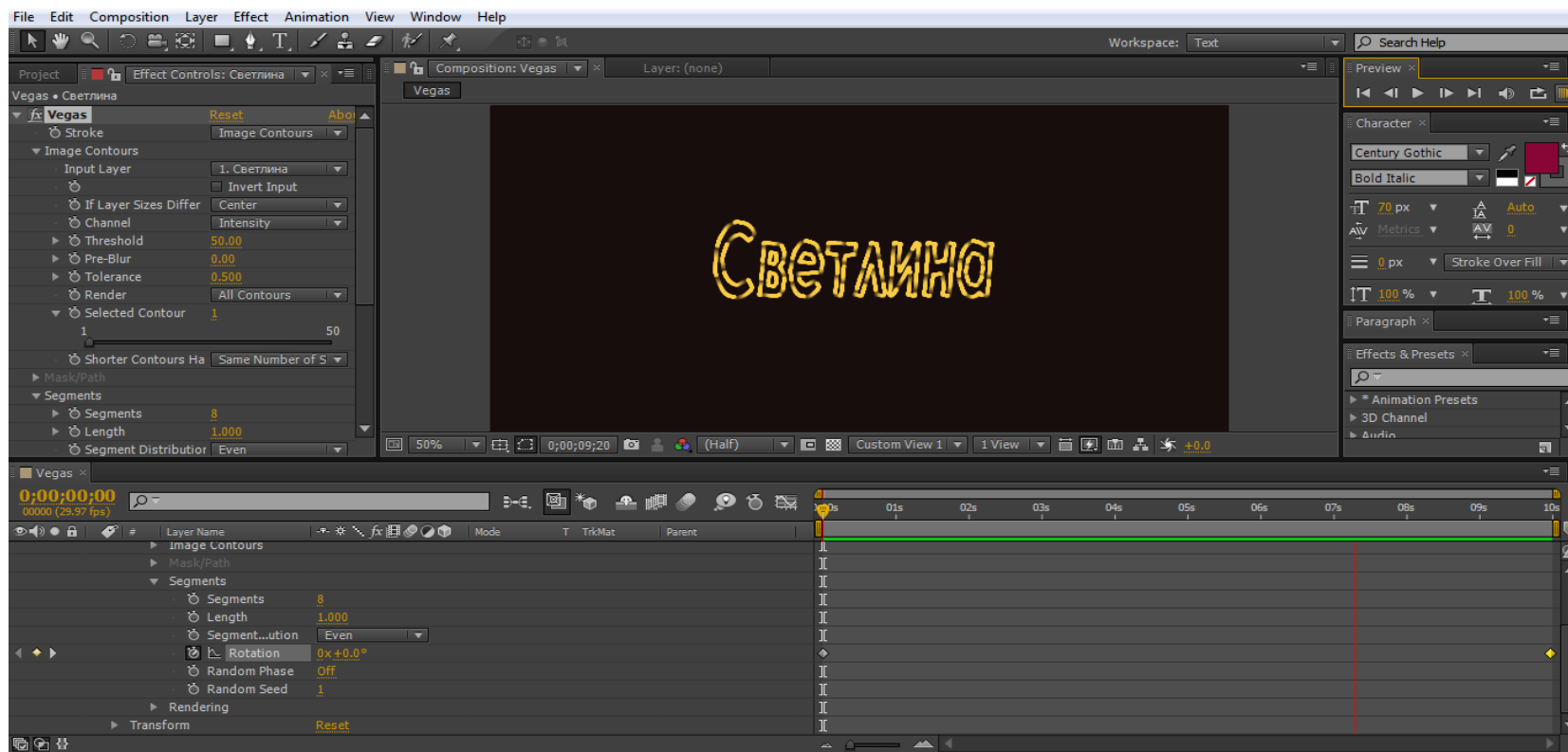
4. От Blend Mode, изберете Transparent.



Фигура 4

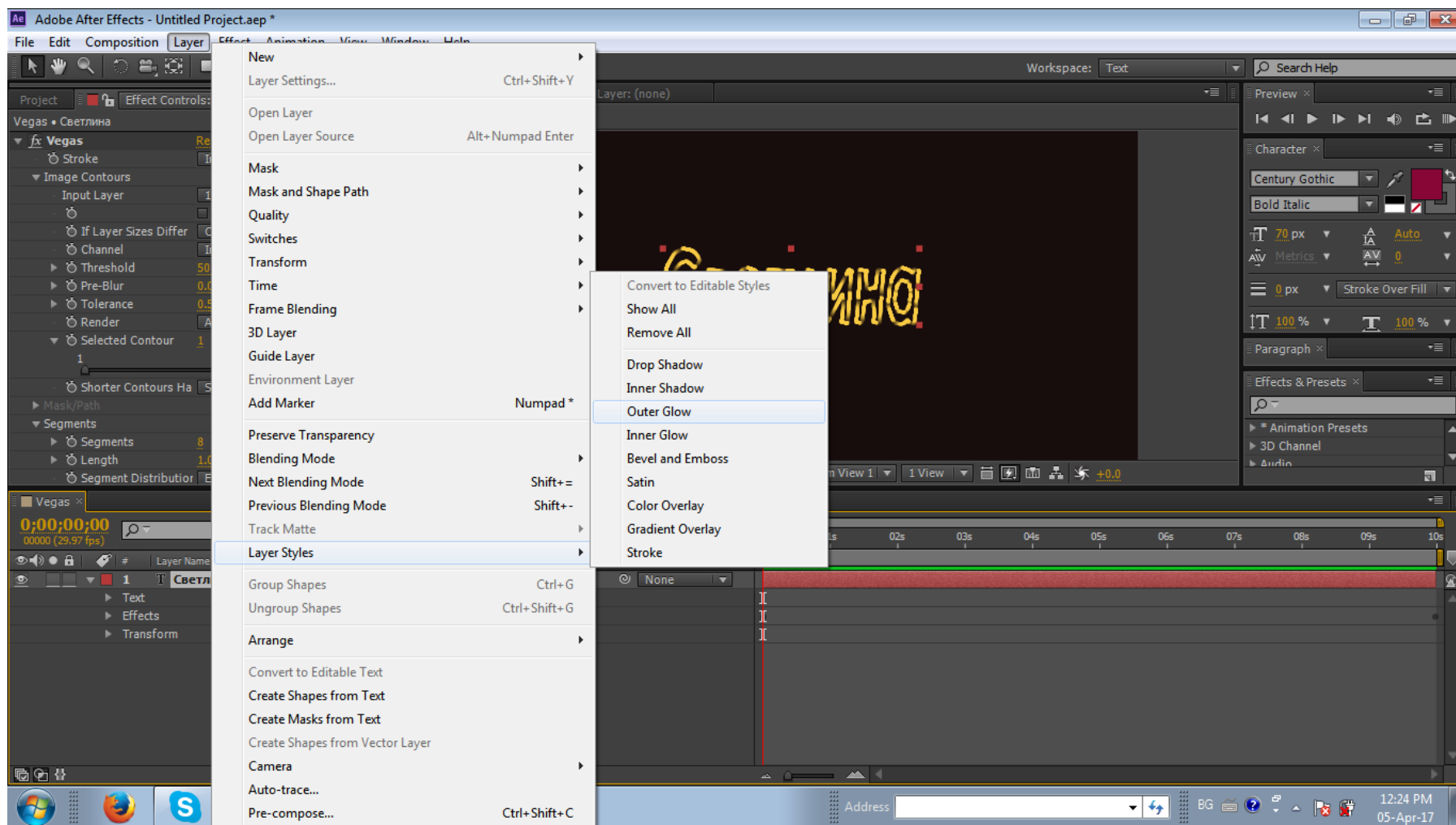
- Width Ширина - дебелина на контура.
- Hardness - замъгляване ръбовете.
- Segments- брой сегменти .

5. Анимирайте, вашите сегменти. За да направите това, е необходимо да реализирате. Да направите ключов кадър на параметъра Rotation: на 0 секунди, и на 10 секунди -4.



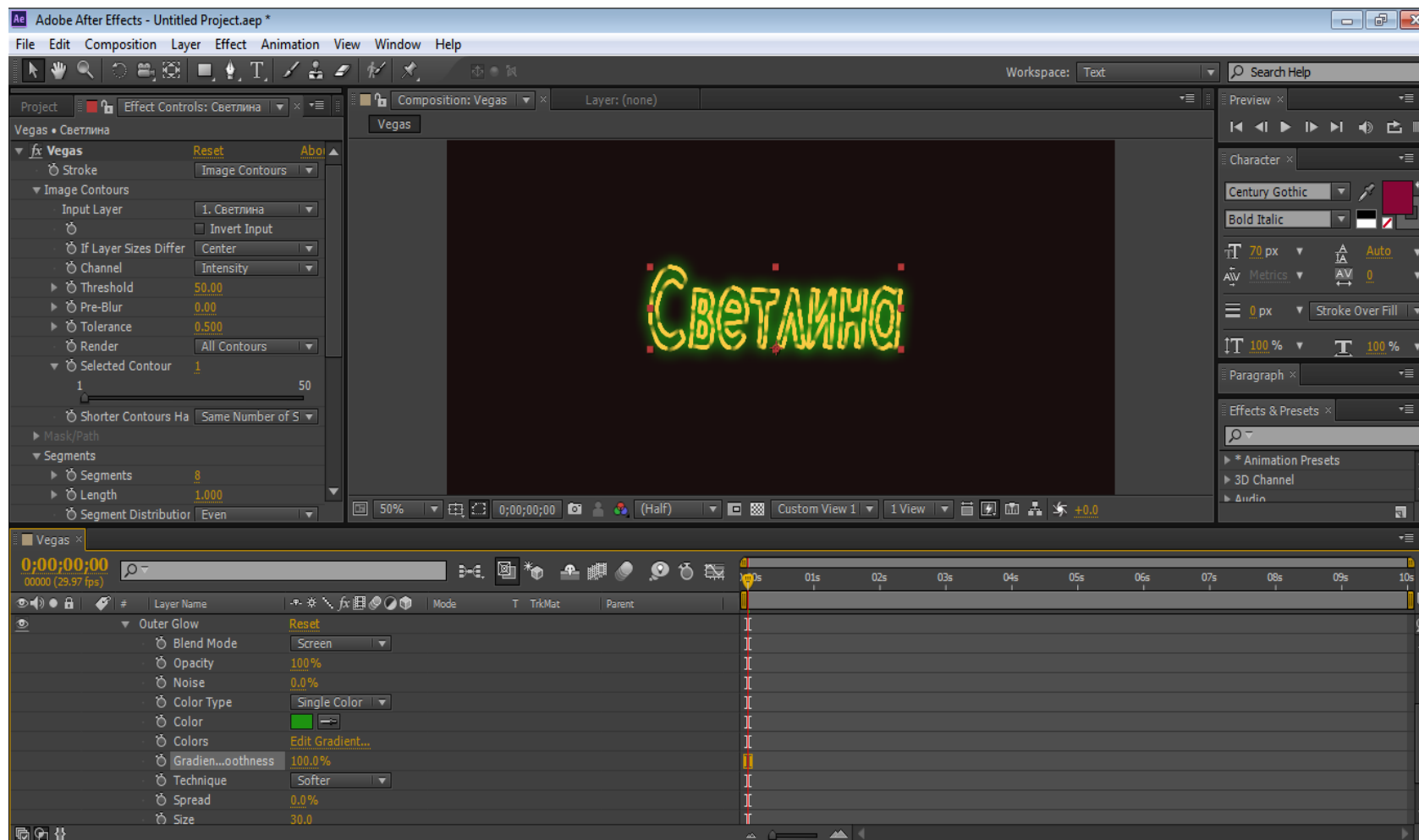
Фигура 5

6. Направете вашият контур във вид на неонova светлина (свлечение). Като добавите от Layer→Layer Styles→Outer Glow



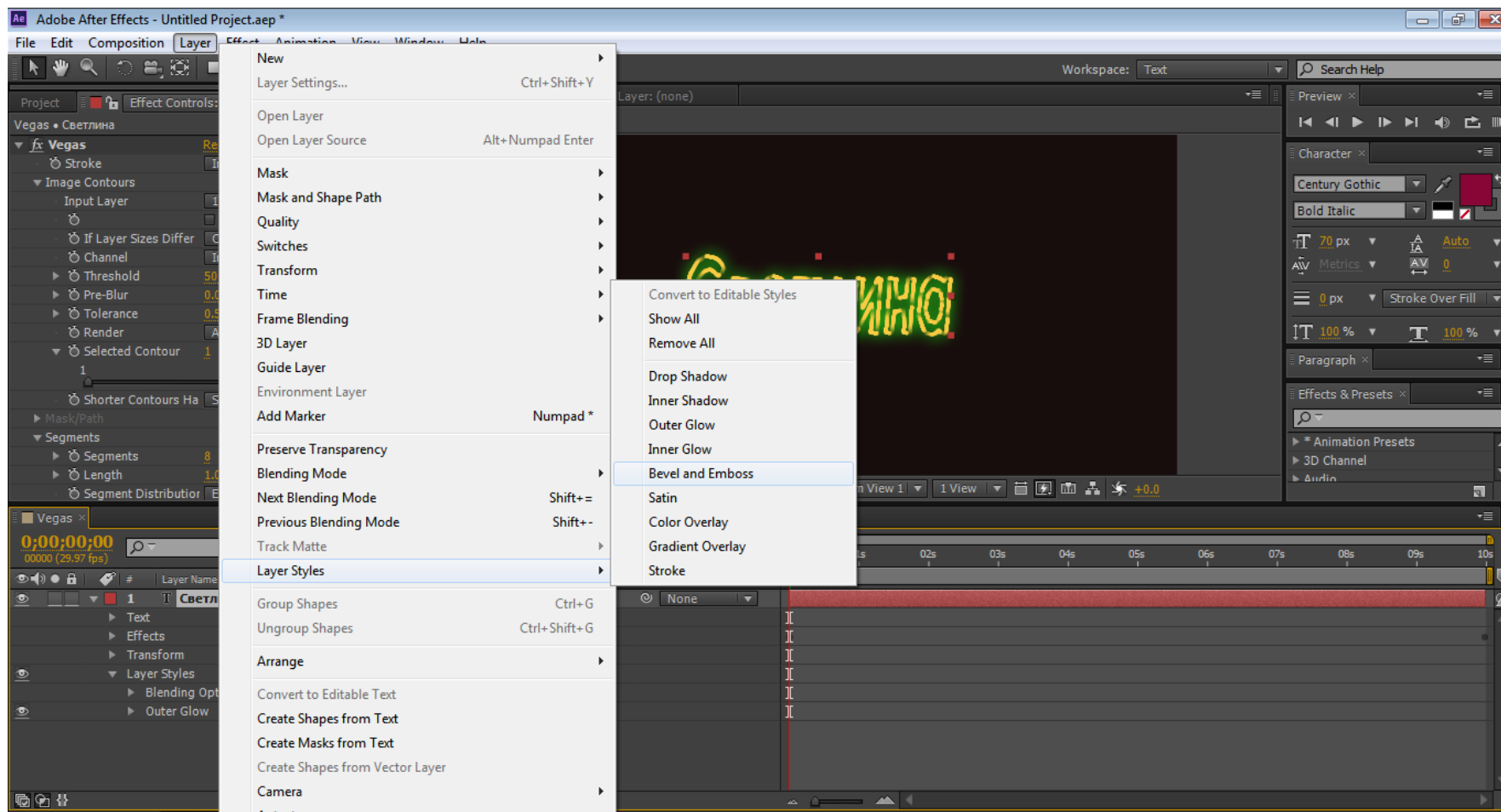
Фигура 6

7. Променете, параметър Color цвят зелен и размер Size: 30



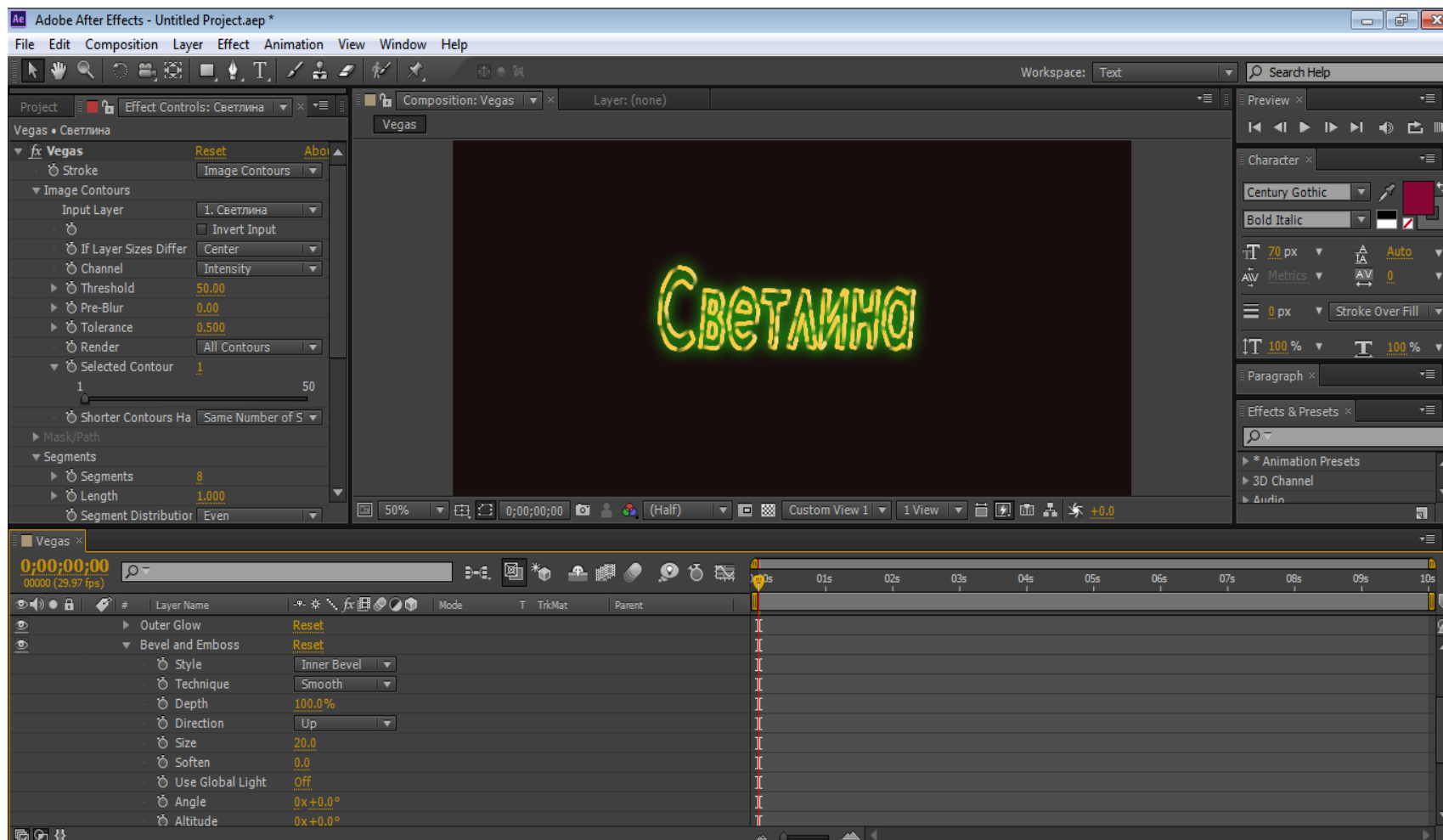
Фигура 7

8. От менюто Layer - Layer Styles → Bevel и Emboss.



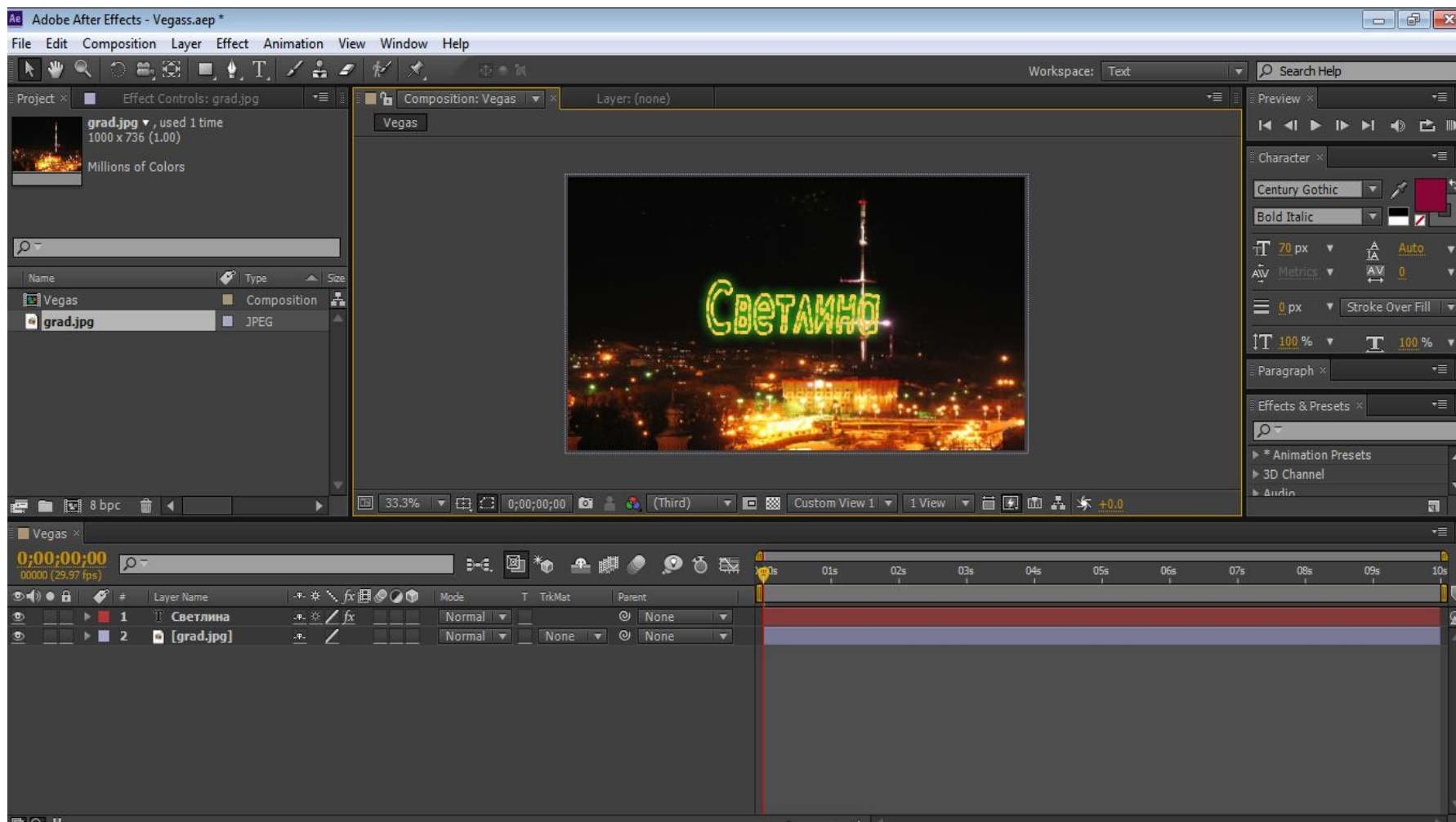
Фигура 8

9. Size:20



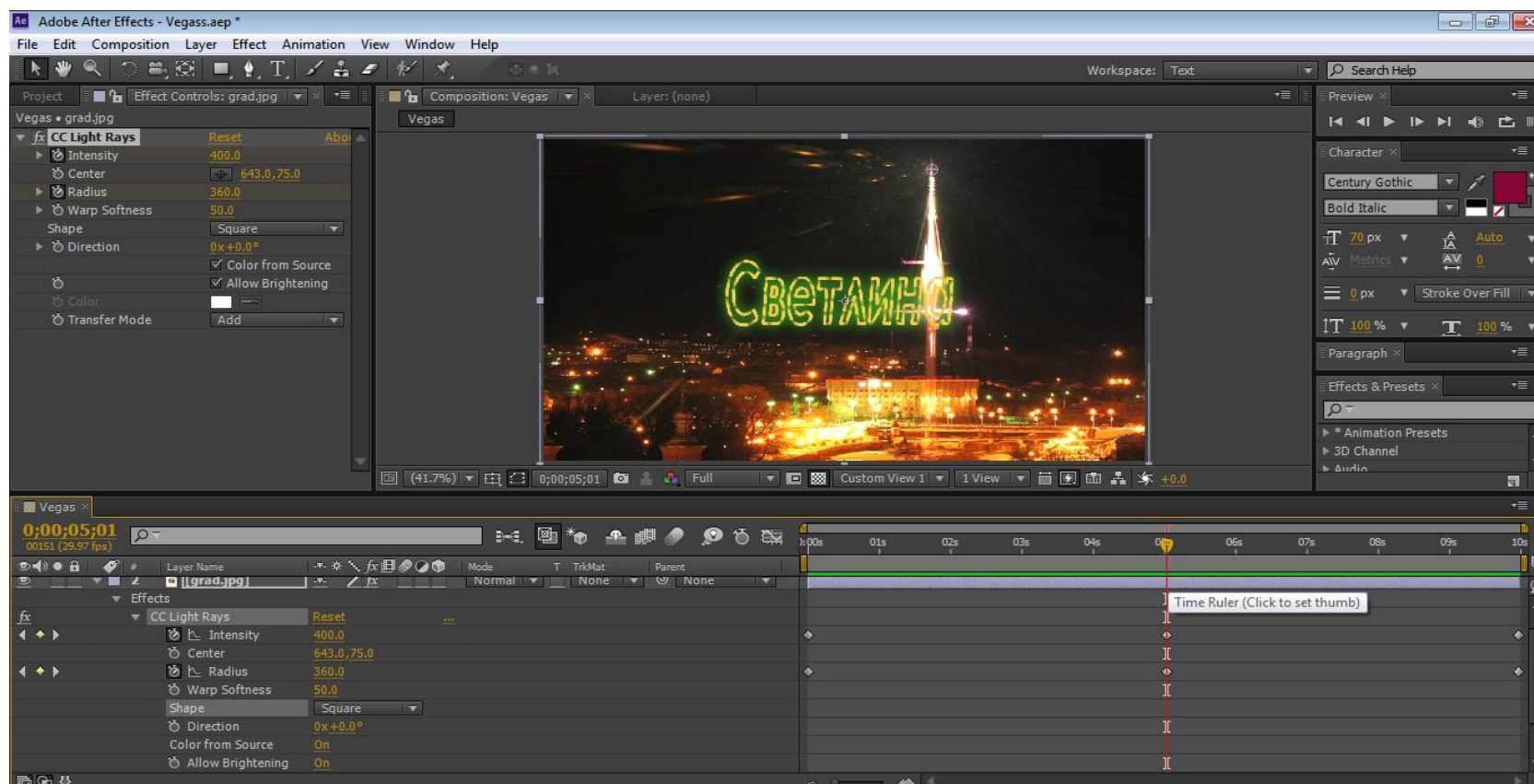
Фигура 9

10. Поставете във времевата линия изображението grad.jpeg , да е подслоя с текста.



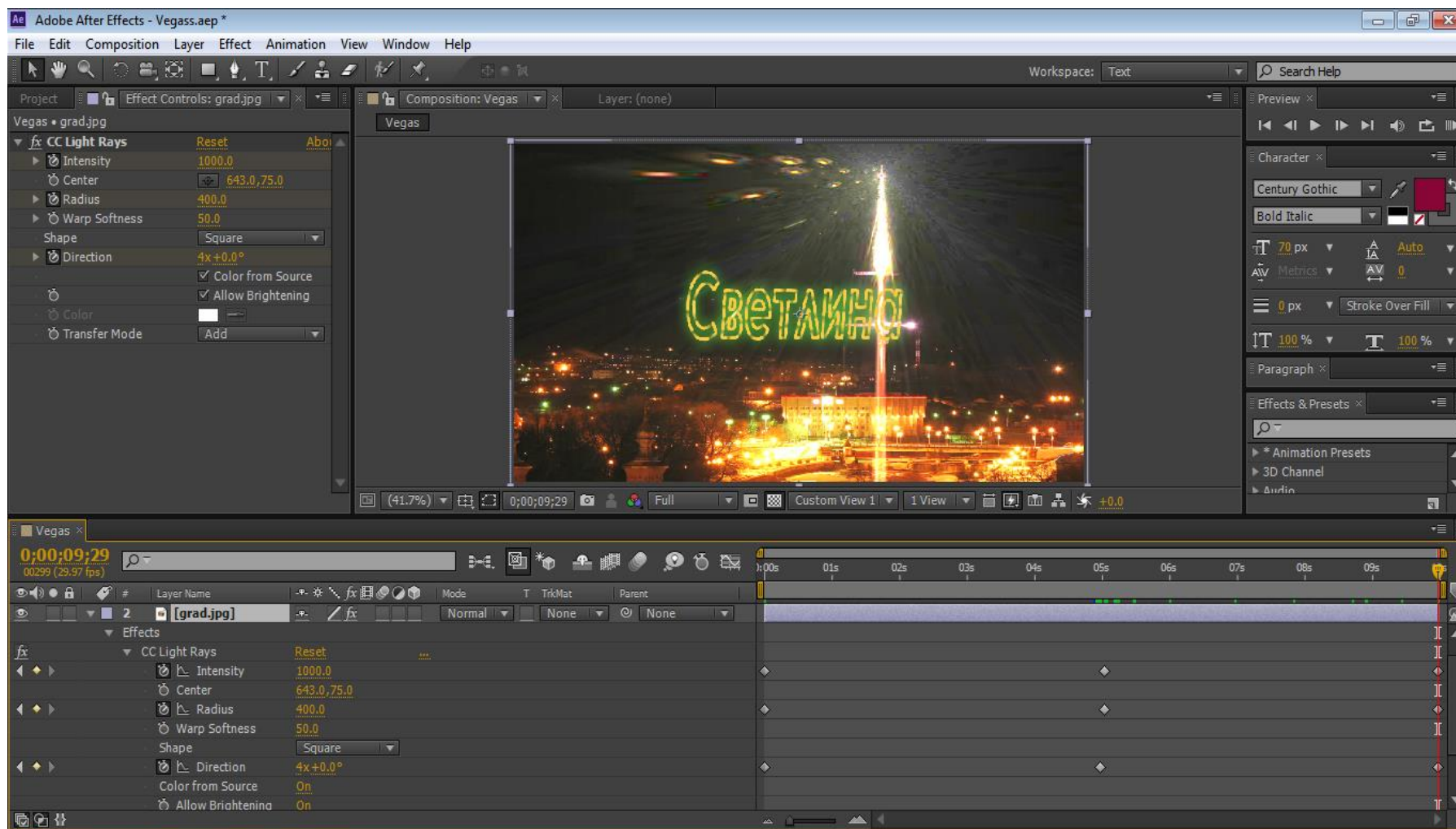
Фигура 9

11. Нанесете ефекта за светлинни лъчи за картинката град. От Effect → Generate → CC Light Rays. Поставете Center в ярката точка на кулата в изображението, променете на 0 секунда и направете и ключови кадри за Intensity 100, Radius 260 на 5 та секунда Intensity 400, Radius 360 и на 10 та секунда, Intensity 1000, Radius 400 . За параметър Shape избирате, Square. Може да пуснете анимацията за видите, как изглежда светлинния лъч.



Фигура 11

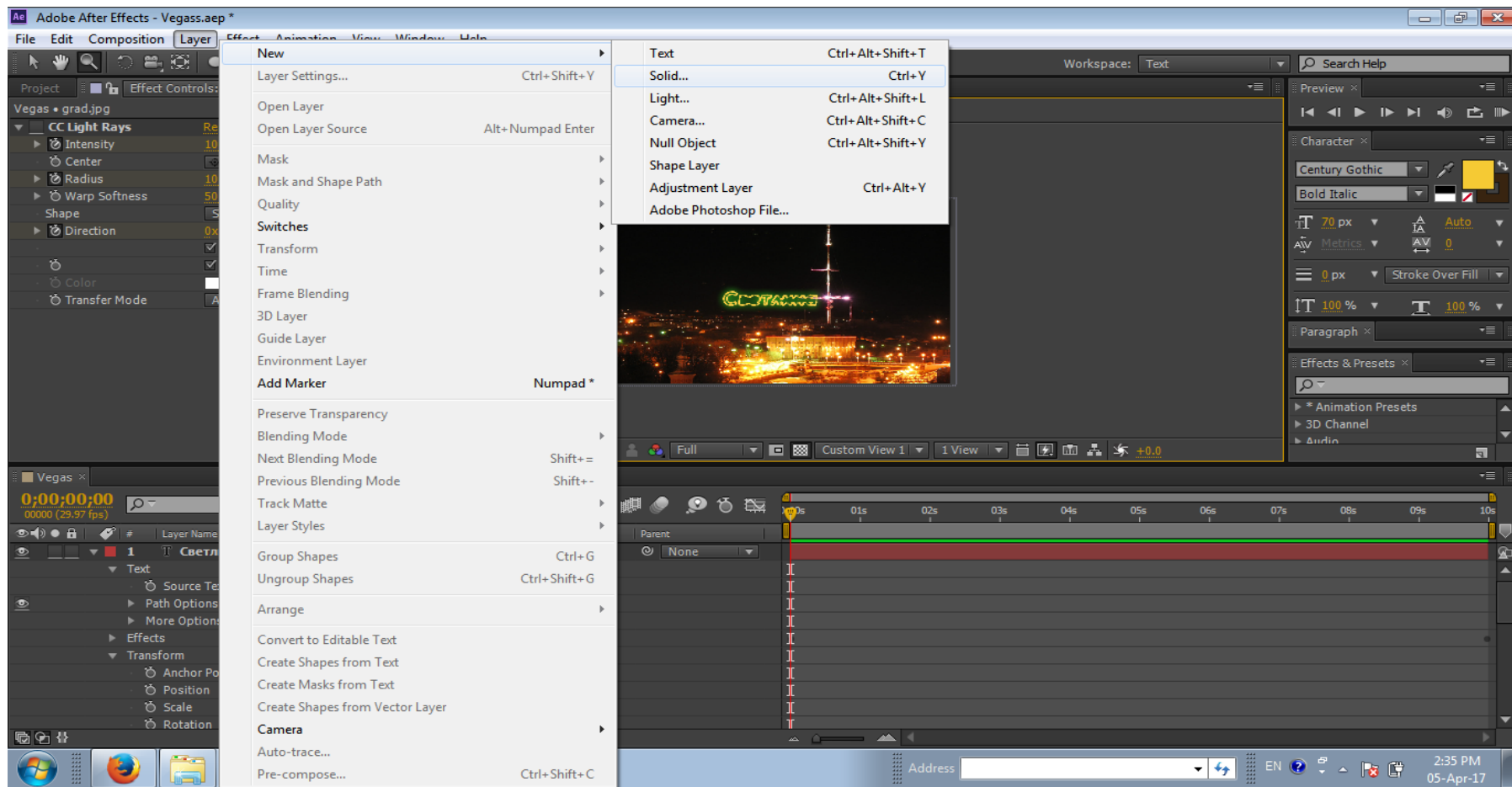
12. Анимирайте параметър Direction: Изберете Direction и на 0 секунди и го оставяте както е на 0, на 5 та секунда на 1 и на 10 та секунда на 3.



Фигура 12

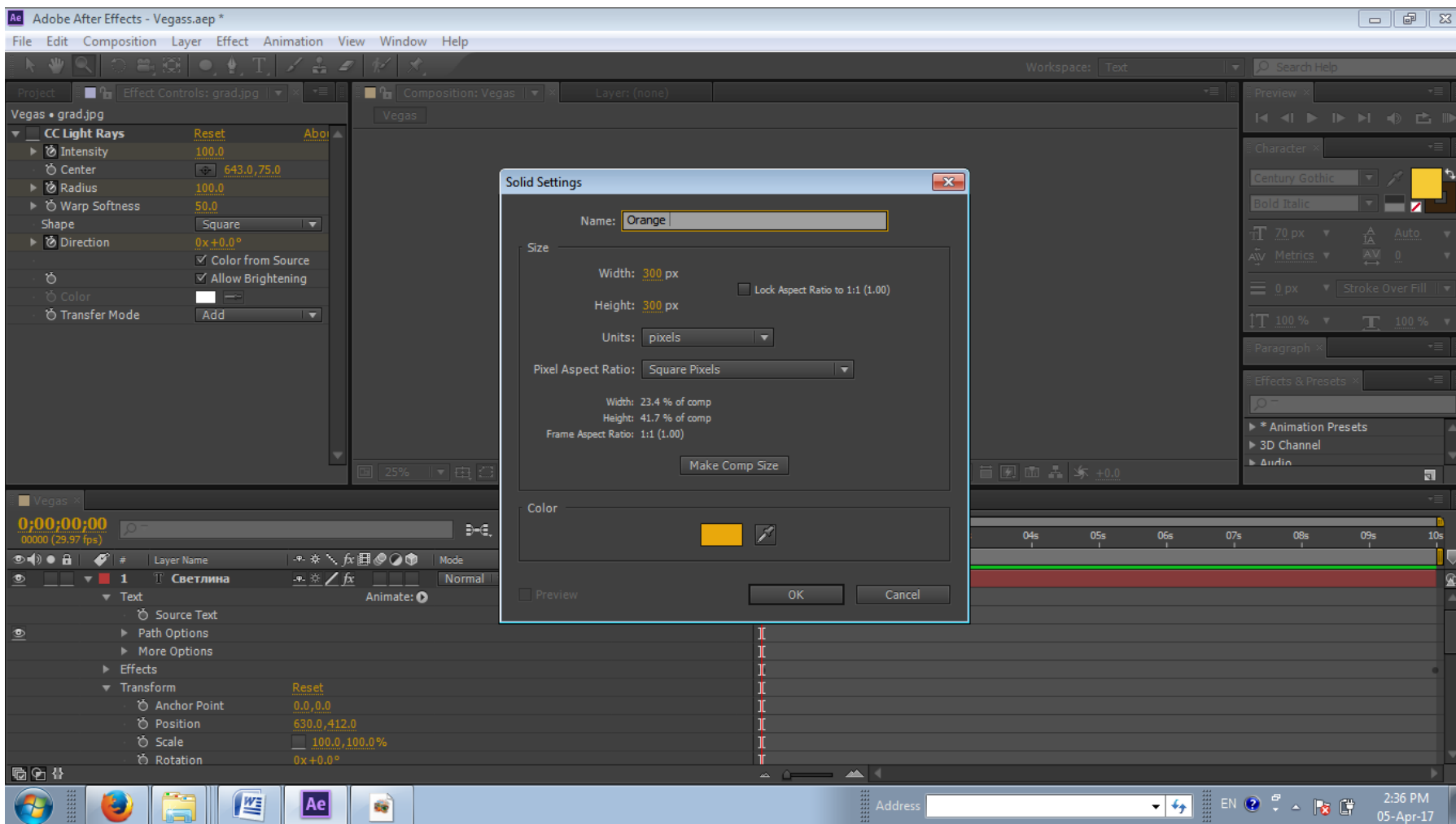
13. Направите, анимация на текста, като в началто текста е с малък размер и след това се увеличава, можете да добавите и звук. *Направете филмче.*

14. Създайте Solid слой от менюто Layer→New→ Solid.



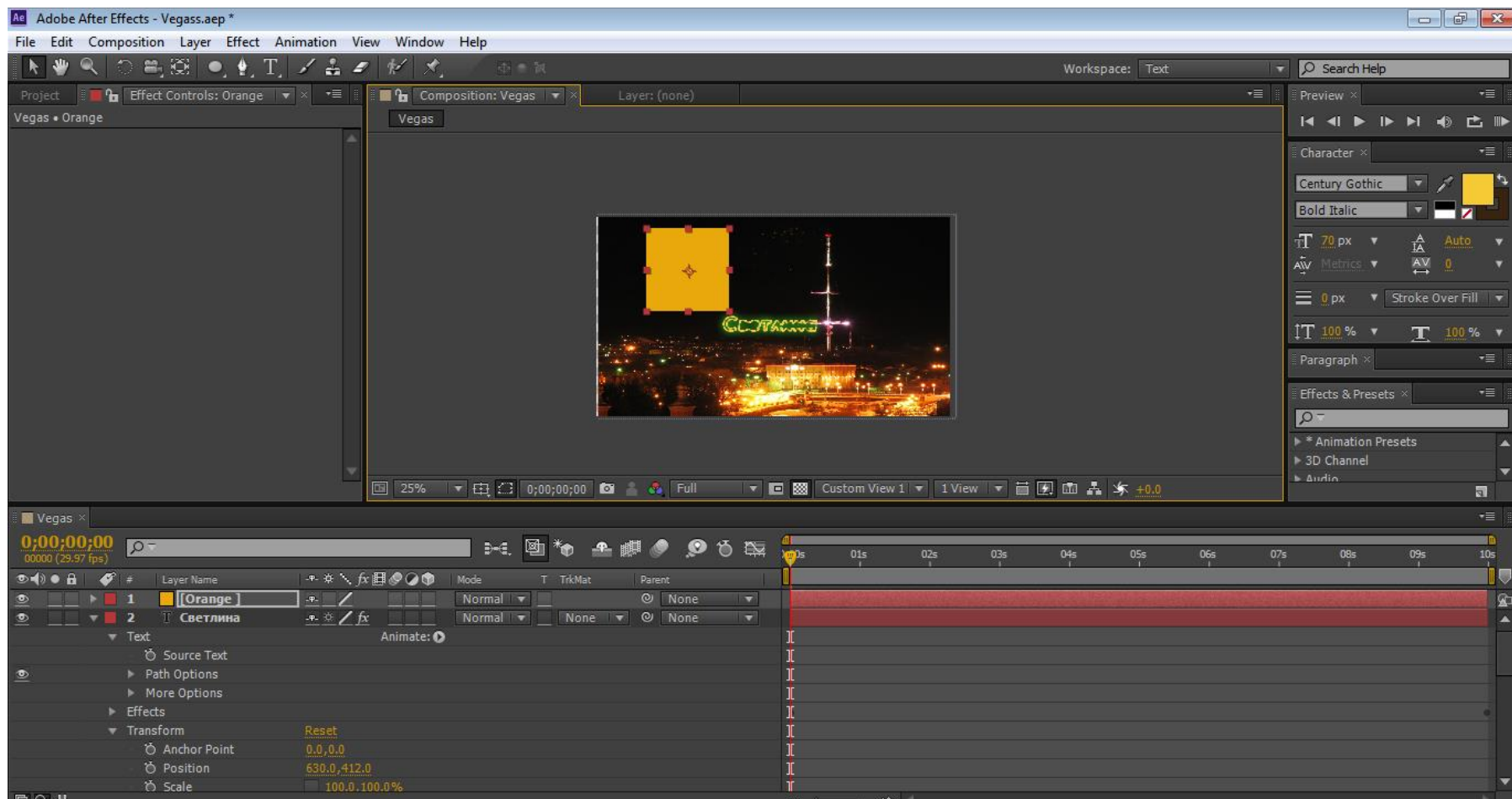
Фигура 13

15.С размери 300x300 име Orange.



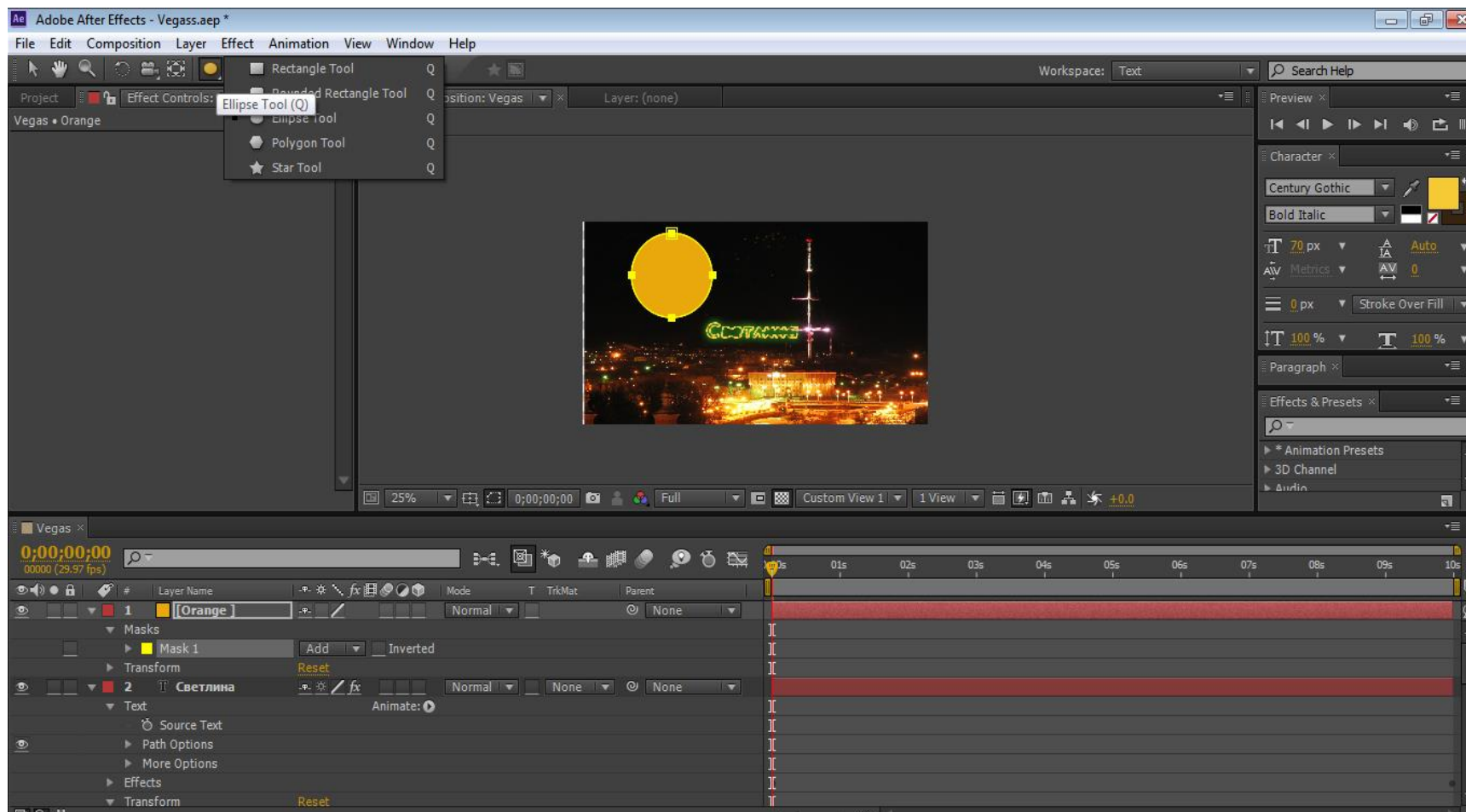
Фигура 14

16. Изберете, Selection Tool измествате солид слоя, както е показано на картинката:



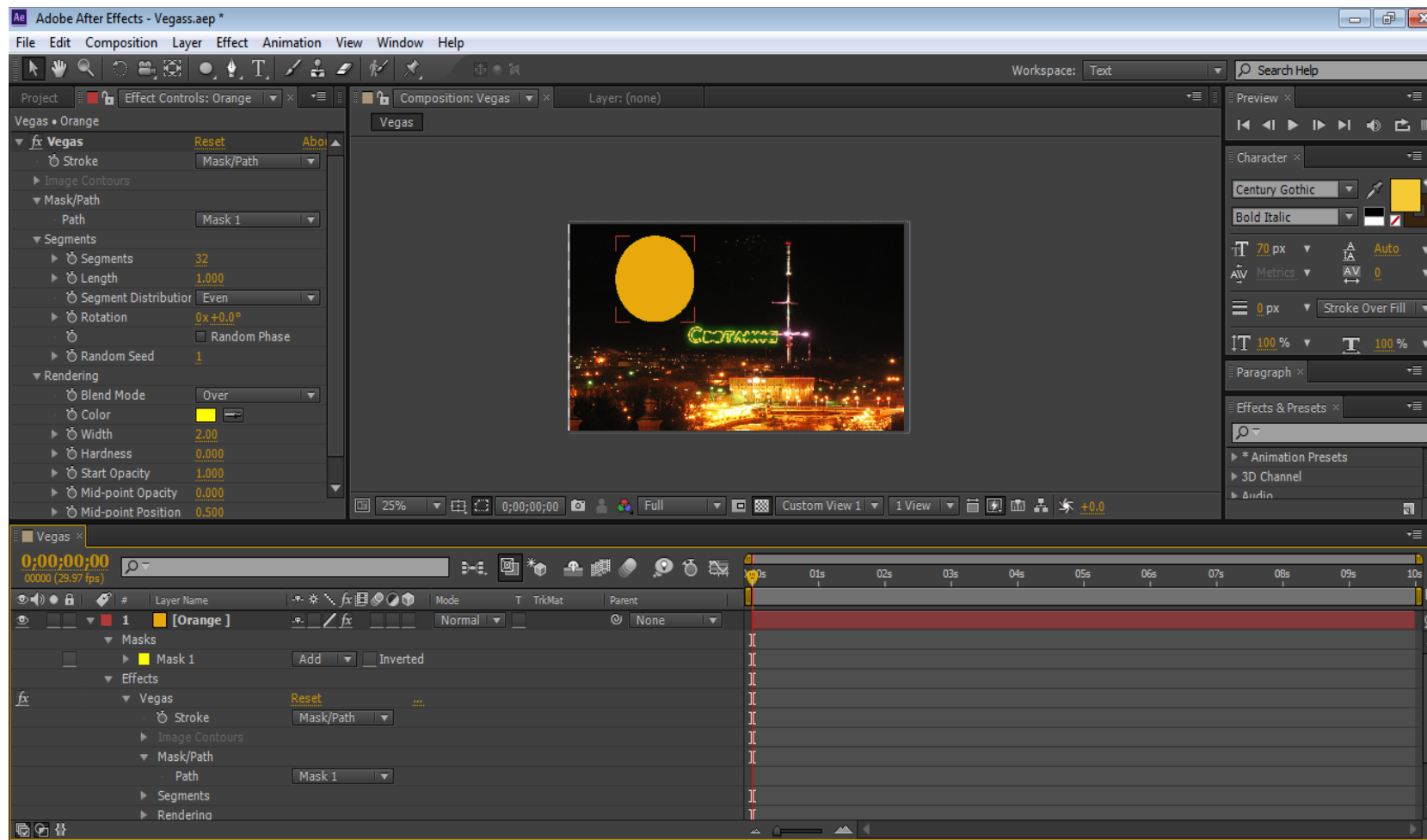
Фигура 15

17. С левият бутон на мишката, избирате Ellipse Tool, трябва да получите:



Фигура 16

18. За слойт добавете ефект Generate→Vegas и за Stroke →Mask/Path и за Mask/Path изберате Mask1.



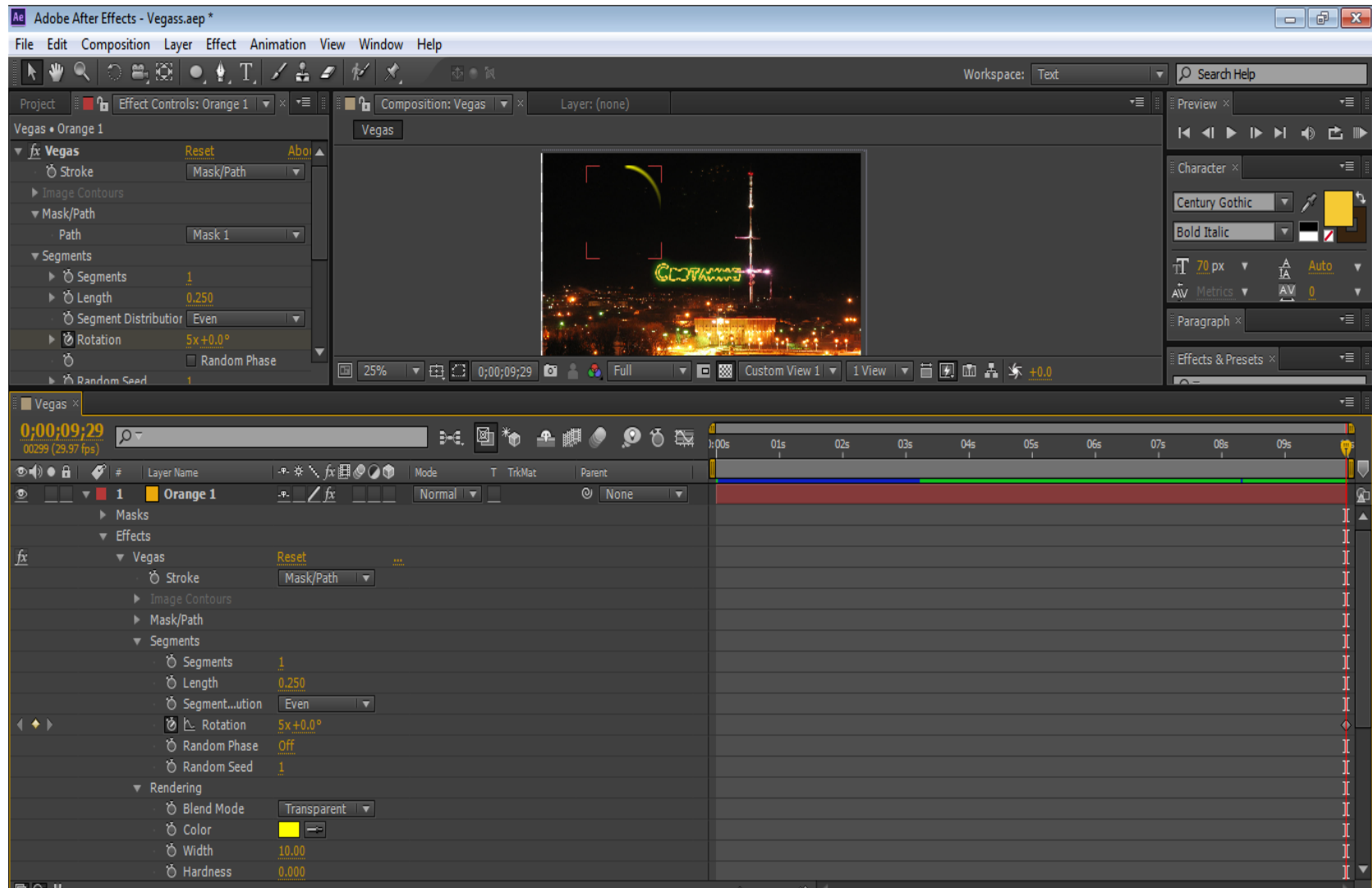
Фигура 17

19. За параметър Segment поставяте 1, Width 10, дължината Length е 0.25 т.е 1/4 от кръга, Blend Mode →Transparent. Трябва да получите.



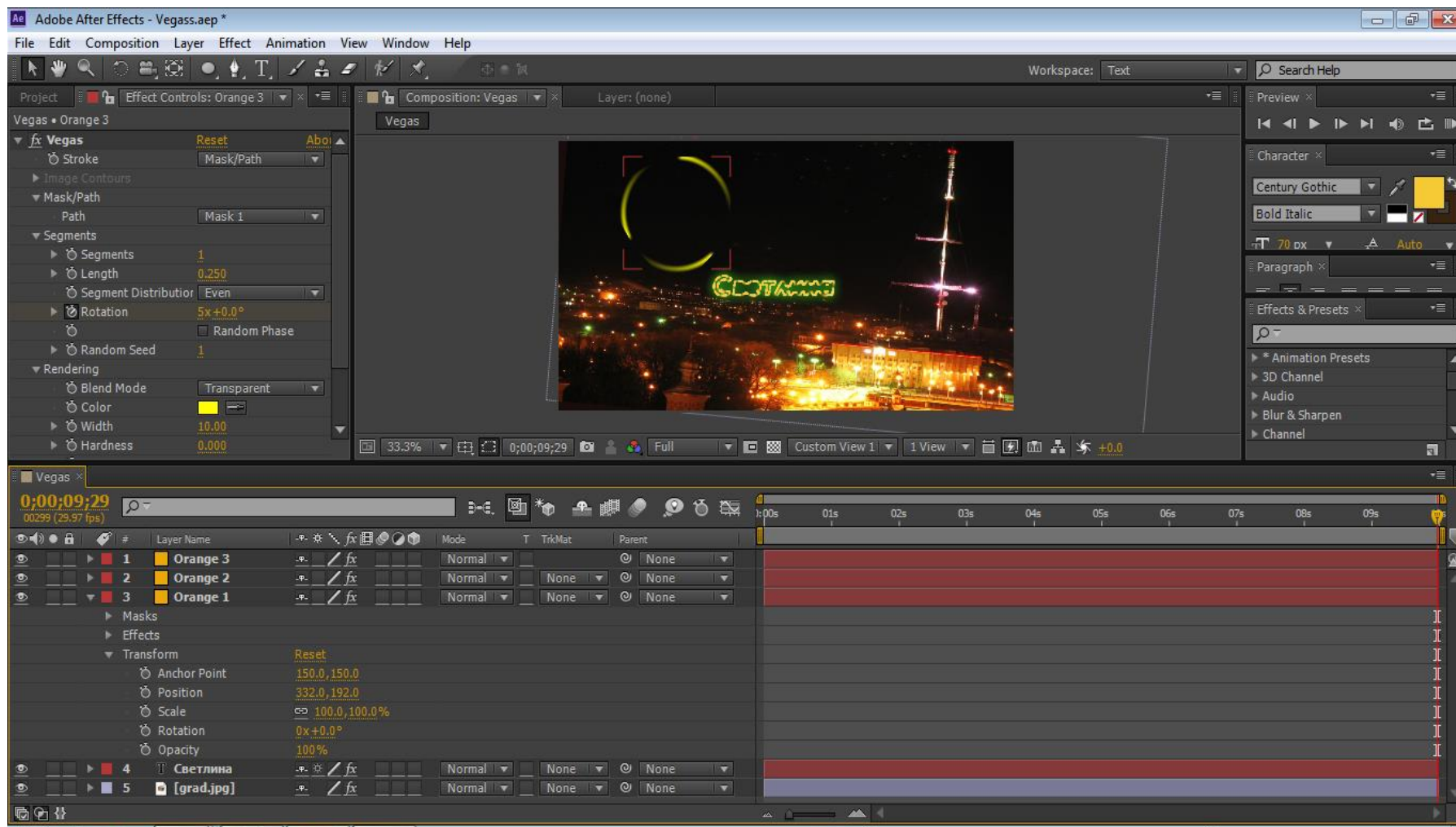
Фигура 18

20. Направете, анимация за Rotation, за 10 секунда на 5.



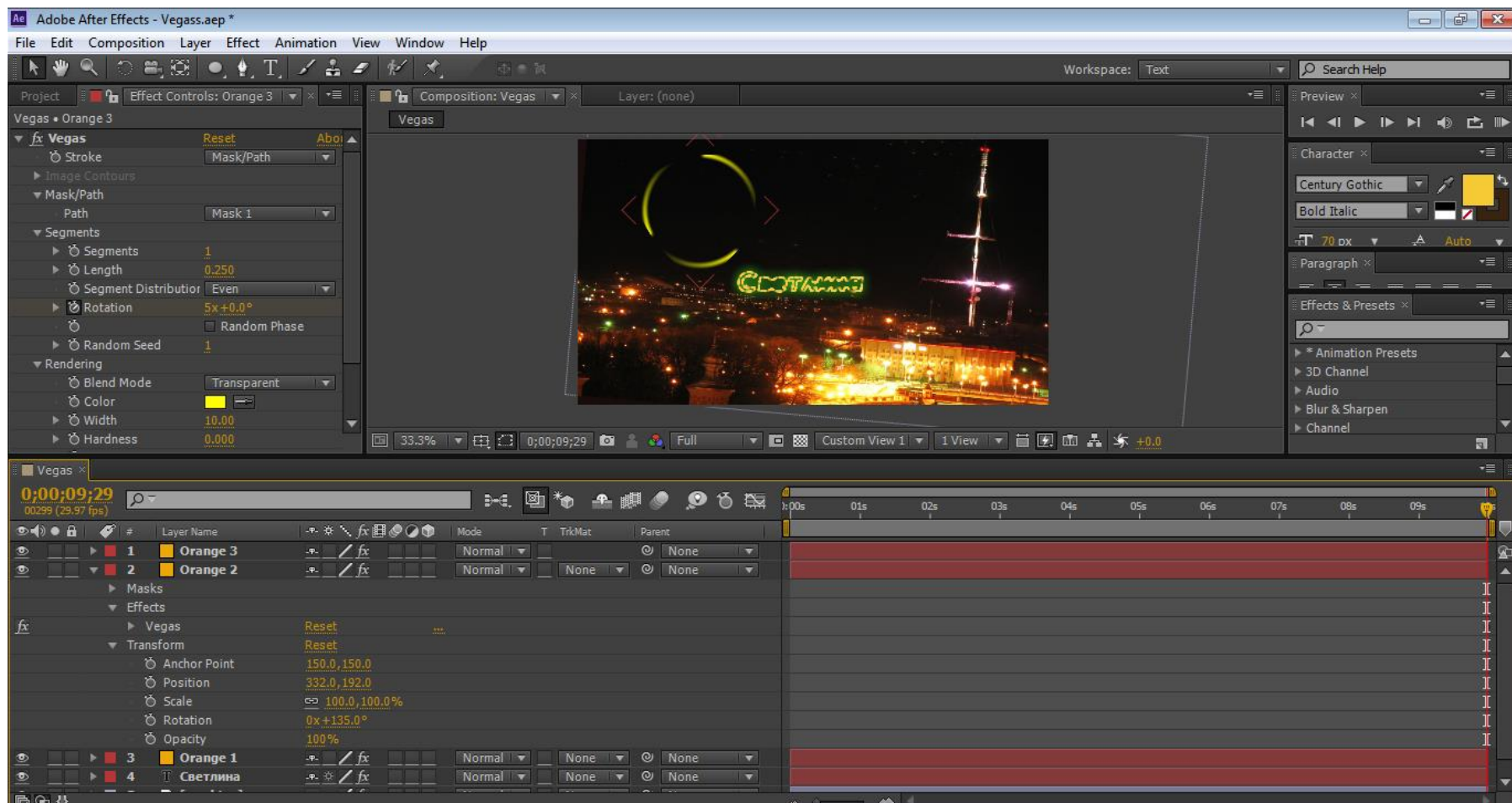
Фигура 19

21.Преименуйте, слоят на Orange 1.



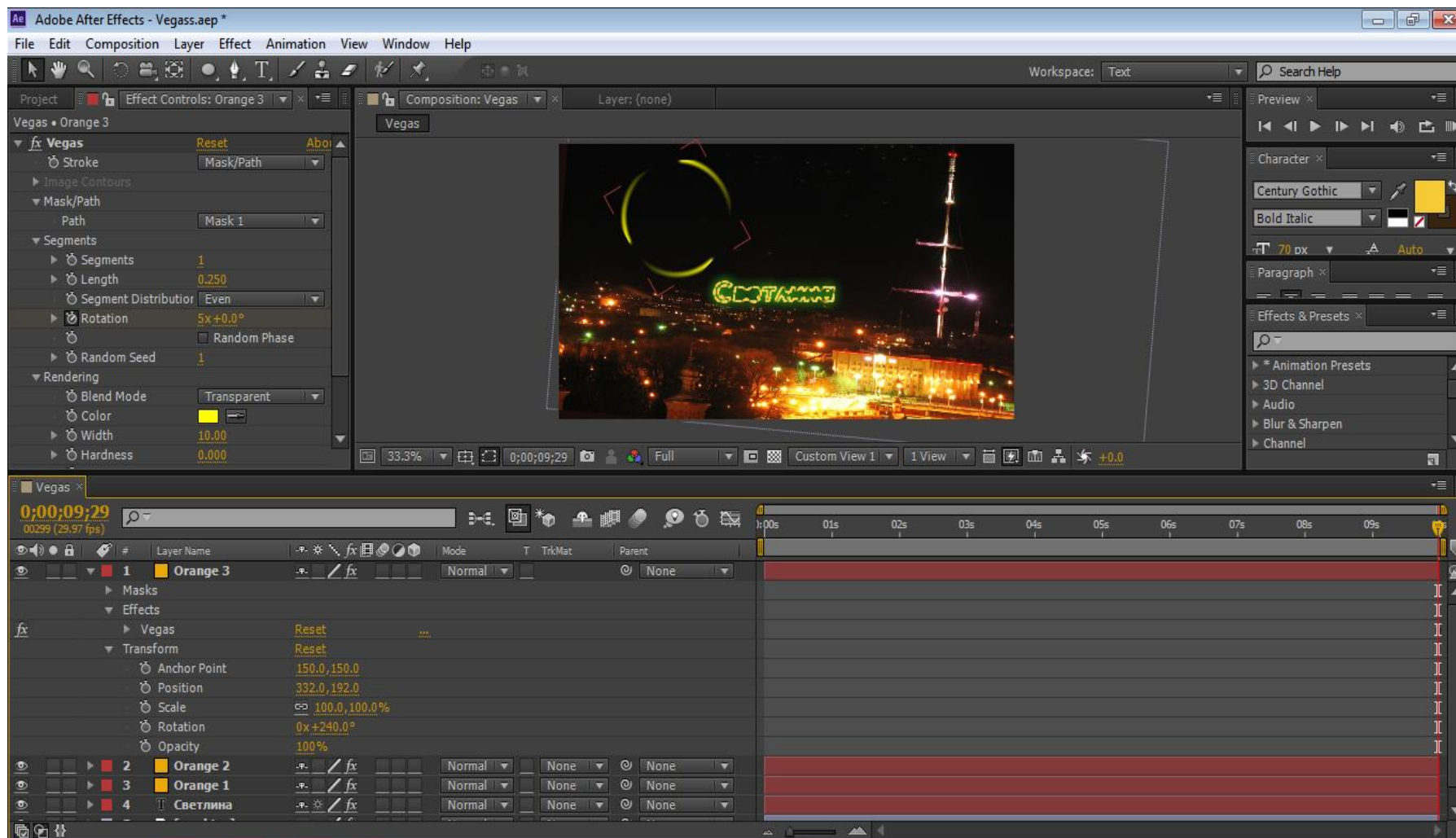
Фигура 20

22. Дублирайте слоят (CTRL+D-->Orange 2) и променете параметър Rotation = +135°



Фигура 21

23. Дублирайте слоят (CTRL+D-->Orange 3) и променете параметър Rotation = +240°



Фигура 22

Направете анимация на Orange 1, Orange 2, Orange 3: за да има движение в кръг.

Реализирано е по следния начин:

Ключови кадри за Orange 1: 0 секунда →Rotation 0°, 3:26 т.е 3 секунда и 26 фрейм Rotation 66°, 7:22→Rotation 190°.

за Orange 2: 0 секунда →Rotation 135°, 3:26 т.е 3 секунда и 26 фрейм→Rotation 170°, 7:22→Rotation 270°.

за Orange 3: 0 секунда →Rotation 240°, 3:26 т.е 3 секунда и 26 фрейм→Rotation 280°, 7:22→Rotation 40°.

Приятна и ползотворна работа!