

Графични системи

Курсовият проект има за цел да задълбочи познанията на студентите по основните методи и средства за изграждане на различни видове Програмни Системи (ПС). Проектът . Студентите самостоятелно реализират задание, модул реализиращ конкретно WINDOWS приложение. Заданието за разработка включва проучване на базовите алгоритми, нужни за реализацията на заданието, проектиране на интерфейса, програмна реализация и нейното тестване. Проектът задълбочава знанията с инструменталните и програмни средства за създаване на комплексни приложения (DLL, COM, MFC, ATL, ActiveX и ODBC-интерфейс, разгледани теоретично в предхождащата дисциплина „Програмни Системи“.

A. Задание (задачи за разработване на проекта)

Обща препоръчителна структура на проекта:

1. Формулиране на целите на проекта и начините за тяхната реализация чрез описание на функциите и базовите алгоритми за тяхната реализация;
2. Проектиране на интерфейса на модула;
3. Създаване на програмните кодове на основния модул и на под-програмите за въвеждане на входните данни и параметрите на приложението, обработка на данните и визуализация на резултатите;
4. Да се тества разработения софтуер
5. Да се опише разработката и изготви презентация на проекта

Основни видове задачи в заданията за разработка на курсовия проект:

- Разработка на прозоречни приложения с бизнес и административни приложни области;
- Разработка на прозоречни приложения в сферата на обучението; -
- Разработка на приложения с анимация, подходяща за използване в игри или моделиране на процеси;
- Разработка на игрови приложения ,
- Разработка на прозоречни приложения за манипулация на данни.