

ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – ВАРНА
ФАКУЛТЕТ ПО ИЗЧИСЛИТЕЛНА ТЕХНИКА И
АВТОМАТИЗАЦИЯ

Утвърдил:

Ректор:.....

(проф. д-р Драгомир Пл. Димитров)

К О Н С П Е К Т

ЗА ДЪРЖАВЕН ИЗПИТ НА СПЕЦИАЛНОСТ
„СОФТУЕРНИ И ИНТЕРНЕТ ТЕХНОЛОГИИ”
ОБРАЗОВАТЕЛНО-КВАЛИФИКАЦИОННА СТЕПЕН
„БАКАЛАВЪР“

Тема 1. Комбинаторика, вероятности и математическа статистика. Комбинаторни съединения с и без повторение – комбинации, вариации и пермутации. Умножение на пермутации, обратна пермутация, представяне на пермутация като произведение на независими цикли (симетрична група). Вероятност на сума и произведение на случайни събития. Формула за пълната вероятност и формула на Бейс. Дискретни случайни величини – функции на разпределение, хистограма, числови характеристики. Основни закони за разпределение: Биномен закон, разпределение на Пуасон, Нормален закон. Статистически ред на разпределение. Хистограма. Числови характеристики на статистическо разпределение. [122÷126]

Тема 2. Логически функции (ЛФ). Представяне. Минимизация на ЛФ с карти на Карно. Синтез на комбинационни логически схеми в различни функционално пълни базиси. Функционални логически възли без памет - шифратори, дешифратори, мултиплексори, демултиплексори, суматори, компаратори. [52÷54]

Тема 3. Автомати с памет. Абстрактни модели. Представяне. Елементарни автомати с памет (тригери). Структурни автомати. Синтез на структурни автомати. Синтез на микропрограмни автомати с апаратно закрепена логика. Функционални логически възли с памет - броячи и регистри. [52÷54]

Тема 4. Математическо програмиране. Обща формулировка на оптимизационната задача от линейното програмиране. Транспортна задача. Оптимизация на транспортни разходи. Примери. Методи за намиране на начални решения и тяхното подобряване. [44÷47]

Тема 5. Симплекс метод. Задачи за оптимизация на материални запаси. Примери. Каноничен вид. Алгоритми за решаване на задачи с помощта на симплекс метода. [44÷47]

Тема 6. Оператори за управление в езика C/C++. Логически изрази, операции и операции за сравнение. Оператори за управление на прехода. Оператори if и оператор switch. Видове цикли. Оператори за цикъл for, while, do...while. Оператори за принудително напускане на цикъл. [48÷51]

Тема 7. Понятие за функция. Глобални и локални променливи. Видимост на променливите. Видове предаване на параметри и връщане на резултати. Масиви. Числови масиви. Начална инициализация. Индексна аритметика. Многомерни масиви. [48÷51]

Тема 8. Сложност на алгоритмите. Оценка. Алгоритмични стратегии и методи в програмирането. Рекурсия: механизъм, рекурсивни функции, параметри, рекурсия и итерации. Структурно програмиране. Стратегии "разделяй и владей", "частните цели", backtracking, „клоновете и границите“. Използване на евристики. Greedy алгоритми. Етапи на разработване на алгоритми и програми. [29÷43]

Тема 9. Структури от данни. Линейни динамични структури – стек, опашка, дек, списъци – единично и двойно свързани, кръгови списъци. Дефиниции, основни операции, алгоритми за работа с тях. Нелинейни динамични структури – дървовидни структури, математически свойства, основни операции, видове: двоични дървета, подредени двоични дървета (BST), AVL-дървета, B-дървета. Мрежови структури дефиниции и аксиоми. Основни операции. Методи за представяне на граф в паметта. Алгоритми за обхождане (BSF и DSF). Търсене на пътища в граф - алгоритми на DIJKSTRA, FLOYD, FORD-BELLMAN. [29÷43]

Тема 10. Обекти и класове. Object. Поведение и състояние на обектите. Конструктори. Методи за достъп. Капсулация. Наследяване. Полиморфизъм. Абстрактни и конкретни класове. Интерфейси. Изключения. [107÷121]

Тема 11. Класове за съхраняване на обекти. Колекции, итератори и алгоритми. Параметризирани типове и колекции. Организационна йерархия на интерфейсите, абстрактните класове и конкретните контейнерни класове. Видове колекции List, Set, Map и техните производни. Основни принципи при организацията на данните. Обработващи информацията методи и алгоритми. [107÷121]

Тема 12. Основни принципи на обектно-ориентирания дизайн SOLID. Въведение в шаблоните за дизайн. Проблеми за решаване чрез шаблони. Типове шаблони. Шаблони за създаване. Единична инстанция. Строител. Абстрактна фабрика. [130÷134]

Тема 13. Структурни шаблони. Адаптер. Мост. Декоратор. Фасада. Поведенчески шаблони. Наблюдател. Верига от отговорности. Команда. [130÷134]

Тема 14. Жизнен цикъл на програмното осигуряване. Модели на ЖЦ, класификация и основни представители. Съвременни технологии за разработване на софтуер: за „Ускорено разработване“, „Разработване с мултиплициране“, „Разработване на надежден софтуер“. [1÷6]

Тема 15. Настройване и тестване на ПО. Аксиоми и методи за тестване на софтуер. [1÷6]

Тема 16. Езиков процесор. Компилатори и интерпретатори. Основни понятия. Основни фази на процеса на транслиране и връзка между тях. Формално определение на езиците за програмиране. Граматики. Класификация на формалните граматик по Хомски. Регулярни изрази и крайни автомати. Лексически анализ. Алгоритъм на лексическия анализ. Символни таблици. Търсене в символна таблица. Синтактичен анализ по метода „отгоре-надолу“.

Рекурсивно спускане. LL(1) граматика – изисквания. Отстраняване на лявата рекурсия. Преобразуване Бакус-Наур форма -> синтактичен граф -> програма за синтактичен анализ. Таблично управляем синтактичен анализ по метода „отгоре-надолу“. Предимства и недостатъци на синтактичния анализ, основан на LL(1) граматиките. [21÷28]

Тема 17. Синтактичен анализ по метода „отдолу-нагоре“. LR граматика. Семантичен анализ. Организация на таблиците. Представяне на блоковата структура на езика по време на анализ. Организация на паметта по време на изпълнение на програмата. Отделяне на памет за прости типове данни и масиви. Генериране на код. Задачи и изисквания. Генериране на код за обратен полски запис. Генериране на код за тетради. Генериране на тетради за основни програмни структури, оператор if, оператори за цикъл. Примери. [21÷28]

Тема 18. Представяне на данните в цифровите процесори. Форми и формати за представяне на числовите данни. Машинни кодове на числата. Диапазони на представимите числа. Основни принципи и първична организация на функционирането на цифровия процесор. Методи за адресиране на командите и на операндите. Етапи на изпълнение на машинната команда. Система за прекъсване – общи положения, видове прекъсвания и условия за обслужване. Входно-изходна система. Организация на входно-изходния обмен. Запомнящи устройства (ЗУ). Логическа структура на адресируеми ЗУ. Логическа структура на ЗУ с последователен и с асоциативен достъп. Йерархична структура на компютърната запомняща система. [55÷66]

Тема 19. Архитектурни особености на съвременните компютри. Производителност. Ефективност. CISC/RISC. Суперскаларни централни процесори (ЦП). Множество функционални устройства. ЦП с VLIW. Таксономия на Флин. Закон на Амдал. Супер-компютри. SMP/MPP/NUMA. Мрежи. Клъстери. Многоядреност/многонишковост. Векторни, матрични и графични процесори. SIMD-команди на ЦП. Конвейер за команди. Междуконданни зависимости и преходи и начини за намаляване на влиянието им. Вертикална и хоризонтална организация на паметта. Разположение на данните и подредба на байовете в паметта. Програмен модел, методи на адресация, преходи, пренос и битови полета в IA-32, ARM, POWER[PC], SPARC, MIPS и RISC-V. [55÷66]

Тема 20. Процеси. Представяне на процес в ОС. Граф на състоянието на процесите. Структури данни за управление на процесите. Контекст на процес. Превключване контекста на процесите. Основни операции върху процеси. Диспечер. Нишки. Реализация на нишки (userlevel и kernel-level). Модели на многонишкови програми. Достъп до общи ресурси. Критична секция. Изисквания към критична секция. Синхронизация чрез заключвания (mutex locks, хардуерни инструкции). Семафори. Основни операции върху семафори. Решение на задачата „Производител-Консуматор“. Монитори. Граф на състоянията на процесите в монитора. Планиране на процесите. Видове планирания. Планировчик на процесите. Алгоритми за планиране на процесите. [67÷72]

Тема 21. Управление на оперативната памет. Логически и физически адреси. Непрекъсната организация на ОП. Дялове с фиксиран и динамичен размер. Външна и вътрешна фрагментация. Странична организация на ОП. Сегментна организация на ОП. Сегментностранична организация на ОП. Виртуална памет. Прехвърляне на процеси (swapping). Отказ за страница. Замяна на страници. Файлова система. Атрибути на файл. Операции върху файлове. Структура на файл. Методи на достъп до файлове (последователен, директен, индексен). Структура на диск. Организация на директории – с единично ниво, с две нива, дървовидна, ациклически граф. Имена във файловата система. Контрол на достъп до

файлове в Linux и Windows. Заемане на дисковото пространство – непрекъснато, свързано, индексно, индекс на няколко нива. Управление на свободното пространство на диска. [67÷72]

Тема 22. Програмно създаване и унищожаване на процеси. Извличане на статус стойност на завършване на процес. Промяна на програмата на процес. Задаване на аргументи и променливи на средата за новата програма на процес. Сигнали към процеси. Задаване на диспозиция за сигнал. Прихващане на сигнали. Завършване на процес: нормално или поради неприхванат сигнал. Сигнални множества. Маска за сигнали към процес. [73÷76]

Тема 23. Междупроцесна комуникация и синхронизация. Именуван канал. Неименуван канал. Дублиране на файлови дескриптори. Пренасочване на стандартен вход и изход от и към неименуван канал. System V механизми за междупроцесна комуникация. Опашки за съобщения. Обща памет. Семафори. [73÷76]

Тема 24. Равномерно и неравномерно кодиране на източниците на информация. Компресия на информацията. Кодове на Шенон-Фано и Хафмън. Шумоустойчиво кодиране - кодове за откриване и корекция на грешки. Схеми за апаратна реализация на кодер/декодер за CRC кодове. Примери за приложение в компютърните мрежи. [95÷106]

Тема 25. Адресиране в компютърните мрежи. IPv4 адреси. Класове мрежи. IPv6 адреси. Протокол ARP. Сегментиране на мрежата. Създаване на подмрежи. Частни и публични адреси. Специални адреси. Адресиране с фиксирана и променлива дължина на маските (VLSM). Алгоритми за маршрутизация. Статично и динамично маршрутизиране. Директна и индиректна маршрутизация. Протоколи със следене на състоянието на връзката и вектор на разстоянието (OSPF и RIP). NAT и PAT технологии. [95÷106]

Тема 26. Логическа настройка на компютърна мрежа. Директорийни услуги. Концепция на активна директория. Технологии за Автентикация, Оторизация и Отчетност. Контрол на достъп до ресурси и услуги. Управление на идентичности и достъпи. Права, разрешения и групови политики в MS AD. Споделяне на данни. SMB протоколи. [95÷106]

Тема 27. Мрежова сигурност. Видове атаки към ОС и комуникационния слой. Системи за откриване и предотвратяване на прониквания. Защитни стени. Системи и средства за управление на контрола на достъп и трафика в мрежата. [95÷106]

Тема 28. Мрежови операционни системи. Роли и функционалности. Система за имена на области (DNS). Видове записи. Конфигуриране на зони. Видове сървъри. Автономни системи. Маршрутизиране между автономни системи. BGP. Системи за електронна поща. Протоколи POP3, IMAP и SMTP. [95÷106]

Тема 29. Виртуални частни мрежи (VPN). Концепция и архитектура. Протоколи PPTP, L2TP, IPsec. SSL VPN. Отдалечен достъп до ресурси и услуги. Концепции и архитектури. Протокол SSH. Архитектура на Remote Desktop Services. Протокол RDP. Балансиране на трафика и натоварването на услугите. Концепция и архитектури. [95÷106]

Тема 30. Бази от данни. Нива на абстракция в базите от данни. Архитектури. Клиент- Сървър Архитектура. Концептуални схеми и модели данни. Модел на данните „Същности-връзки” (E-R). Етапи на проектиране на БД. Oracle Data Modeler. Релационен модел данни. Таблицы. Ключове. Отношения. Нормални форми и нормализация. Ограничения. Физически модел на данните. Индекси. Системи за управление на бази от данни. Администриране. СУРБД Oracle. [77÷92]

Тема 31. SQL. DDL. Създаване на таблици (Create table). Промяна на съществуващи таблици (Alter table) - добавяне на колона, редактиране на колона, изтриване на колона, добавяне на Foreign Keys. Изтриване на Таблица (Drop table). DML. Въвеждане на данни – INSERT. Изтриване на данни – DELETE. Редактиране на данни – UPDATE. Извличане на данни (заявки) – SELECT. Съединения (Joins) - видове. Едноредови функции. Групиране и подредба на данните Агрегатни функции. Вложени заявки. Регулярни изрази. DCL. Потребители, обекти и роли. TCL. Транзакции. Оператори COMMIT и ROLLBACK. Последователности – SEQUENCE. Изгледи – VIEW. [77÷92]

Тема 32. Програмиране за БД. PL/SQL. Типове данни. Структури. Условни оператори – оператор IF, оператор CASE. Циклични оператори - Loop, While, For. Модули. Изключения. Функции. Процедури. Пакети. Курсори – видове курсори. операции с курсори. Тригери - видове тригери, операции с тригери. [77÷92]

Тема 33. Системи с бази от данни. OLAP, Data Mining, Data Warehousing, Big Data, XML-DB, NoSQL, NewSQL, OODB, ORM, Cloud DB, Distributed DB, Blockchain, CRM, ERP. [77÷92]

Тема 34. Основни елементи на PHP – синтаксис на езика, константи, променливи, изрази, оператори, управляващи структури, деклариране и използване на функции и масиви в PHP. Механизъм на получаване на данните от HTML форми и обработката им с помощта на PHP. Реализация на ООП в PHP: особености на декларирането и наследяването на класове в PHP, абстрактни методи и интерфейси. [7÷19]

Тема 35. PHP и MySQL. Създаване на връзка със сървър за MySQL БД. Взаимодействие PHP и MySQL, чрез php_mysqli.dll: функции за установяване и затваряне на съединение (на връзка) с MySQL сървър за БД; създаване, избор, изтриване на БД; получаване на списък на полетата на таблицата и визуализирането им; архивиране на БД, изпълнение на транзакции към MySQL БД. [7÷19]

Тема 36. Създаване на WIN32-приложение - програмна структура и процес на обработката на съобщенията. Работа с менюта, диалогови кутии, и диалогови контроли. Работа с таймери, графичен контекст на устройствата (GDI), изпращане на съобщения и файлове. [93÷94]

Тема 37. Създаване на MFC приложение – програмна структура и обработка на съобщенията към прозорците и техните елементи. Създаване и използване на динамични библиотеки (DLL) в среда WINDOWS. [93÷94]

Тема 38. Концепции на Андроид ОС. Организация на потребителския интерфейс(ПИ). Изграждане на ПИ в XML и Java. Изграждане на графичен интерфейс с Котлин. Jetpack compose. Основни компоненти в Jetpack Compose. [127÷131].

Тема 39. Навигация между екрани в Android. Процеси и нишки. Паралелна и асинхронна работа. Обработка на информация във фонов режим. [127÷131].

ЛИТЕРАТУРА

1. Аврам Ескенази, Нели Манева „Софтуерни Технологии”, КЛИМН, София, 2006 (2001)
2. Ian Sommerville, [Software Engineering](#), Addison Wesley Publishers, 9th edition, 2011
3. С. Илиева, В. Лилов, И. Манова „Подходи и методи за реализация на софтуерни системи”, Университетско издателство „Св. Климент Охридски”, 2010
4. Ivan Marsic, [Software Engineering](#), RUTGERS – the state University of New Jersey, 2012,
5. [Guide to the Software Engineering Body of Knowledge](#) - SWEBOK, IEEE Computer Society, Los Alamitos, California, 2014 Version
6. Технологии за управление на софтуерно тестване, https://fin.unibit.bg/images/pdf/magistri/V_Dimitrov-008-sir.pdf
7. <http://sit.tu-varna.bg/discipline/web-приложения/>
8. Kevin Tatroe, Peter MacIntyre, Rasmus Lerdorf, Programming PHP Third Edition Edition, O'Reilly, 2013
9. Денис Колисниченко, PHP & MySQL - практическо програмиране. Второ издание, 2014, Асеновци
10. Саймън Стобърт, Дейвид Парсънс - Динамични веб приложения с PHP и MySQL, CD, 2010
11. Йордан Калмуков, Ирена Вълова – Програмни технологии в Интернет (Въведение в PHP и MySQL), Печатна база при Русенски Университет Ангел Кънчев, 2011
12. Огнян Железов - Проектиране на web приложения (PHP и MySQL), ТУ-Варна,, 2011
13. <http://www.w3schools.com/html/>
14. <http://www.w3schools.com/php/default.asp>
15. <http://www.tizag.com/phpT/>
16. <http://www.tutorialspoint.com/php/index.htm>
17. <http://us3.php.net/manual/en/index.php>
18. <http://www.killerphp.com/>
19. <http://coursesweb.net/php-mysql/lessons>
20. Антонов А., В. Николов, И. Пенев. Дискретни структури, учебно пособие, ТУ-Варна, 2015
21. Пенев И., М. Карова, В. Колесниченко, Д. Димитров. Езикови процесори, компилатори и интерпретатори. Ръководство за лабораторни упражнения, ТУ-Варна, 2022.
22. Aho A., R. Sethi, J. Ullman. Compilers (Principles, Techniques and Tools), Addison-Wesley, 2007.
23. Appel A., J. Palsberg. Modern Compiler Implementation in Java, 2nd ed., ISBN: 052182060x, Cambridge University Press, 2002.
24. Grune D., K. V. Recuwijk, H. E. Bal. Modern Compiler Design. Springer, 2012.
25. Cooper K., L. Torszon. Engineering a Compiler. Elsevier Inc. 2012.

26. Mogensen T. Introduction to Compiler Design. Springer, 2011.
27. Wirt N. Compiler Construction. Addison-Wesley, 2005.
28. Пенев И., Курс лекции по „Езикови процесори“ (достъпни на адрес: <http://cs.tu-varna.bg/materials> -> Езикови процесори - СИТ).
29. Преслав Наков, Панайот Добриков. Програмиране = ++Алгоритми, ТроTeam Co., София, 2012
30. Робърт Седжуик. Алгоритми на С. Части 1-4. Софтпрес, С., ISBN 9546852171, 2012
31. Лендерт Амерал. Алгоритми и структури от данни в C++. ИК СОФТЕХ, С., 2006.
32. Джеймс Рос, Саймън Харис, Основи на алгоритмите, АлексСофт, ISBN 9546561428, 2011
33. Е. Рачева. “Синтез и анализ на алгоритми”, Лекционни материали, ТУ-Варна, 2005
34. Е. Рачева, Н. Николов, А. Иванова. Ръководство за лабораторни упражнения по “Синтез и анализ на алгоритми”, ТУ-Варна, 2008
35. Магдалина Тодорова, Структури от данни и програмиране на C++, ISBN 9789542809906, Сиела, 2011
36. <http://www.awl.com/cse/titles/0-201-35088-2> Материали по книгата на Р. Седжуик Algorithms in C++, Parts 1-4: Fundamentals, Data Structure, Sorting, Searching, Third Edition. Addison-Wesley, Reading, MA
37. Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein. Introduction to Algorithms Third Edition, MIT Press, ISBN-13: 978-8120340077
38. D. Knuth. The Art of Computer Programming. Volume 1: Fundamental Algorithms, third edition, Addison-Wesley, Reading, MA, 1997.
39. D. Knuth. The Art of Computer Programming. Volume 3: Sorting and Searching, second edition, Addison-Wesley, Reading, MA, 1998.
40. Уильям Топп, Уильям Форд. Структуры данных в C++. Бином, М., 2000.
41. Джеймс Рос, Саймън Харис. Основи на алгоритмите. АлексСофт, С., 2006
42. Дъстин Босуел, Тревор Фучър. Изкуството на разбираемия код. ЗеСТ Прес, С., 2012
43. <http://www.programirane.org>
44. Николов Н., Генов Д., Системен анализ, Системен анализ, Технически университет - Варна – 2012 г.
45. Николов Н., Генов Д., Иванова А., Тодорова М., Системен анализ – ръководство по лабораторни упражнения, Технически университет Варна – 2012 г.
46. <https://store.fmi.uni-sofia.bg/fmi/or/MO1/06.pdf>
47. <https://store.fmi.uni-sofia.bg/fmi/or/MO1/11.pdf>
48. Pery Greg, C Programming Absolute Beginner's Guide, Third Edition, QUE, 2013
49. Walter Savitch, Kenrick Mock, Problem Solving with C++, Tenth Edition, Pearson, 2017
50. Hoffman B., C++ Programming for Beginners, kindle edition, 2014

51. Cormen T., Leiserson C., Rivest R., Introduction to Algorithms, MIT, ISBN: 978-0262033848
52. Иванов С. И., Юлка П. Петкова, Анализ и синтез на логически схеми, ТУ-Варна, 2011/2013 г.
53. John F. Wakerly, Instructor's Solutions Manual for Digital Design: Principles and Practices, 6th Edition, ISBN: 9780134460161, 2018, Pierson
54. M. Morris Mano, Michael D. Ciletti, Digital Design, Fifth Edition, ISBN-10: 0132774208, ISBN-13: 9780132774208, 2013, Prentice Hall, 576 pp.
55. <http://tyanev.com/> - On-line книги – ОРГАНИЗАЦИЯ НА КОМПЮТЪРА – книга 1;
56. <http://tyanev.com/> - On-line книги – ОРГАНИЗАЦИЯ НА КОМПЮТЪРА – упражнения книга 2;
57. William Stallings, Computer Organization and Architecture, Eleventh Edition, 2019, ISBN 0-13185644-8
58. Цв. Таслаков, „Компютърни архитектури“, ТУ–Варна, 2001 г.
59. Ив. Гарванов, „Компютърни архитектури“, „За буквите – О писменехъ“, 2014 г.
60. John L. Hennessy, David A. Patterson, “Computer Architecture – a Quantitative Approach”, Sixth Edition, Morgan Kaufmann, 2019.
61. Sivarama P. Dandamudi, “Guide to RISC Processors – for Programmers and Engineers”, Springer, 2005.
62. William Stallings, Computer Organization and Architecture, Eleventh Edition, 2019, ISBN 0-13-185644-8
63. Chakraborty, Pranabananda, Computer Organisation and Architecture: Evolutionary, concepts, principles and designs, Taylor&Francis Group, LLC, ISBN 978-0-367-25573-2, 2021
64. John L. Hennessy, David A. Patterson, Computer Architecture – a Quantitative Approach, Sixth Edition, Morgan Kaufmann, 2019
65. Linda Null, Julia Lobur, The Essentials of Computer Organization and Architecture, 5th Revised edition, Jones & Bartlett Publishers, 2019
66. Intel® 64 and IA-32 Architectures Software Developer’s Manual, Volume 2, Intel Corp., updated 31.07.2024
67. Х. Вълчанов, Операционни системи. Ръководство за лаб. упражнения. ТУ-Варна, 2022. ISBN 978-954-20-0893-2
68. 2. A. Simpson. Windows 11 For Dummies, 2nd Edition, ISBN: 978-1-394-28905-9
69. 3. B. Ward, How Linux Works, 3rd Edition. 2021, No Starch Press, ISBN-10: 1718500408
70. 4. C. Panek, Windows Operating System Fundamentals. 2019, Sybex, ISBN-10: 1119650518
71. 5. P. Yosifovich, M. Russinovich, D. Solomon. Windows Internals: System architecture, processes, threads, memory management, and more, Microsoft Press, 2017, ISBN-10: 9780735684188

72. 6. W.Stallings. Operating Systems. Internals and Design Principles 9th ed., Prentice Hall, 2017, ISBN-10: 9781292214290
73. Николов, В. Системно програмиране – ръководство за лабораторни упражнения. ТУ Варна, 2021.
74. Palakollu, C. Practical System Programming with C. Апрекс, 2020.
75. Vaticone, O. C++ System Programming Cookbook: Practical recipes for Linux system- level programming using the latest C++ features. Packt, 2020.
76. Wang, K. Systems Programming in Unix/Linux. Springer, 2019.
77. Oracle Academy DFO – student guides (MS Teams/TY)
78. Oracle Academy SQL – student guides (MS Teams/TY)
79. Oracle Academy PL/SQL – student guides (MS Teams/TY)
80. MS Teams/TY - СБД - Files
81. Rainer, Prince, Cegielski (2014) Introduction to Information Systems – Supporting and Transforming Business, Wiley
82. Avi Silberschatz, Henry F. Korth, S. Sudarshan, Database System Concepts, 6-th, McGraw-Hill, 2012
83. Hector Garsia-Molina, Jeffrey D. Ullman, Jennifer D. Widom, Database system Implementation, Prentice-Hall, 2010
84. Thomas Connolly, Carolyn Begg, Database Systems A Practical Approach to Design, Implementation, and Management. Addison-Wesley, 2009
85. Michael McLaughlin, John Harper, Oracle Database 11g PL/SQL Programming Workbook, Oracle Press, 2010
86. Pramod J. Sadalage, Martin Fowler, NoSQL Distilled – A Brief Guide to the Emerging World of Polyglot Persistence, Addison-Wesley, 2012
87. <https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/index.html>
88. <https://www3.cs.stonybrook.edu/~cse634/presentations/DataWarehousing-part-1.pdf>
89. https://docs.oracle.com/cd/B19306_01/appdev.102/b14259/xd01int.htm
90. <https://www.guru99.com/nosql-tutorial.html>
91. <https://www.codemotion.com/magazine/dev-hub/big-data-analyst/newsqlovercominglimitations-of-relational-and-nosql-databases/>
92. Лекции на сайта на катедра СИТ
93. <http://sit.tu-varna.bg/discipline/програмни-системи>.
94. Desktop Applications (Visual C++), <https://docs.microsoft.com/en-us/cpp/windows/desktopapplications-visual-cpp?view=msvc-160>
95. Боянов Л, К. Боянов и др., Компютърни мрежи и телекомуникации. София: Авангард Прима, 2014, 655 стр.

96. Tanenbaum A., N. Feamster, D. Wetherall, Computer Networks, 6th ed., Prentice Hall, 2021, 922p.
97. Steen M., A. Tanenbaum, Distributed Systems: Principles and Paradigms, 4th ed., Pearson, 2023, 702p.
98. Stallings W., Data and Computer Communications, 10th ed., Pearson, 2014, 917p
99. Stallings W., Cryptography and Network Security: Principles and Practice, 8th ed., Pearson, 2020, 767p
100. Kurose J., K. Ross, Computer Networking. A top-down approach, 7th ed., Pearson, 2016, 864p.
101. Forouzan B., Data Communication and Networking, 4th ed., Mc Graw Hill, 2007, 1164p.
102. Comer, D.E, Computer Networks and Internets. Pearson, 6th ed., 2014, 672p.
103. Stallings W., Computer Security Principles and Practice, 3rd ed., Pearson, 2015, 838p
104. Stallings W., Foundations of Modern Networking: SDN, NFV, QoE, IoT and Cloud, Pearson, 2016, 760p
105. Goranson P., Software Defined Networks - a Comprehensive Approach, Elsevier, 2014, 353p
106. Peterson L., B. Davie, Computer networks: A system approach, 5-th ed., Elsevier, 2012, 804
107. Станчев, В. Java2. Основи. ТУ-Варна, 2001.
108. Станчев, В. Java2. РЪКОВОДСТВО за лабораторни упражнения. ТУ-Варна, 2003.
109. Avinash C. Kak, Programming with Objects: A Comparative Presentation of Object- Oriented Programming with C++ and Java, John Wiley & Sons, 2003 ISBN-10:0471268526
110. Brett Spell, Pro Java 8 Programming, Apress, 2015, ISBN 978-1-4842-0642-3
111. Danny Poo, Derek Kiong, Swarnalatha Ashok, Object-Oriented Programming and Java, Second edition, Springer-Verlag London Limited, 2008, ISBN 978-1-84628-962-0
112. Herbert Schildt, Java: A Beginner's Guide, Eighth Edition. McGraw-Hill Education (Publisher), 2018, ISBN-10: 1260440214
113. Herbert Schildt, Java: The Complete Reference. McGraw-Hill Education (Publisher), 2019, ISBN: 978-1-26-044024-9
114. Herbert Schildt, Java: The Complete Reference, Oracle Press (Tenth Edition), 2017, ISBN-10: 1259589331
115. Java Tutorial, <https://www.w3schools.com/java/>
116. Joyce Farrell, Java Programming, Ninth Edition, Cengage Learning, Inc., 2018, ISBN: 978-1337-39707-0
117. Learn Java Programming, <https://www.programiz.com/java-programming>
118. Matt Weisfeld, The Object-Oriented Thought Process, 5th edition, Addison-Wesley Professional, 2019, ISBN-10:0135181968
119. Mr Kotiyana, Java: The Complete Reference Guide 2019 Edition. Oracle Press, 2019, ISBN-10 : 108065626X

120. Patrick Niemeyer, Daniel Leuck, Learning Java, Fourth Edition, O'Reilly Media, 2013, ISBN: 978-1-449-31924-3
121. The Java Tutorials, <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/index.html>
122. Д. Генев, С. Благоева, Висша математика първа и втора част, ТУ-Варна.
123. Учебни и справочни материали по Математика 1 и 2 част: <http://sit.tu-varna.bg/discipline/базова математика>
124. Д. Генев, Р. Маринов, Висша математика четвърта част, ТУ-Варна.
125. Учебни и справочни материали по Математика 2 част: <https://elearning.tu-varna.bg/course/view.php?id=291>
126. Р. Маринов, Г. Цветкова, Справочник по висша математика, ТУ-Варна
127. F. Azzola, Android UI Design, Exelixis Media P.C., 2015
128. G. Blake Meike, Android™ Concurrency, Pearson Education, ISBN-13: 978-0-13- 417743-4 2016
129. M. L. Murphy, The Busy Coder's Guide to Android Development, CommonsWare ISBN: 9780-9816780-0-9 2017
130. P. Dutson, Android™ Development Patterns Best Practices for Professional Developers, Pearson Education, ISBN-13: 978-0-133-92368-1 2016
131. <https://developer.android.com/>
132. A. Shvets, Dive Into Design Patterns, Refactoring.Guru, 2022
133. O. Musch, Design Patterns with Java, Springer, 2023
134. E. Sciore, Java Program Design - Principles, Polymorphism, and Patterns, Apress, 2019

Ръководител кат. СИТ:

/доц. д-р инж. Х. Ненов/

ДЕКАН ФИТА:

/доц. д-р инж. М. Александрова/

Въпросникът е приет на Катедрен съвет на катедра СИТ с протокол № 6/
19.11.2024 година.